

Outil d'animation camp des explorateurs : Le détour par le refuge aux trois repères

Découpe la flèche ou utilise un trombone pour choisir une mission au hasard.



Outil d'animation camp des explorateurs : Le détour par le refuge aux trois repères

Cartes de rôles pour répartir la parole et l'action dans le groupe.



Observateur

Je réalise ma tâche
puis je transmets
l'information au
groupe.



Gardien du temps

Je réalise ma tâche
puis je transmets
l'information au
groupe.



Lecteur

Je réalise ma tâche
puis je transmets
l'information au
groupe.



Vérificateur

Je réalise ma tâche
puis je transmets
l'information au
groupe.



Rapporteur

Je réalise ma tâche
puis je transmets
l'information au
groupe.



Matériel

Je réalise ma tâche
puis je transmets
l'information au
groupe.

