

Jeu des ombres entraide dans le monde numérique : Les silhouettes — objectif ordinateur

Relie chaque illustration à sa silhouette.



1



2



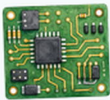
3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K



L

