

Jeu des ombres entraide dans le monde numérique : Les silhouettes — cap sur loupe

Relie chaque illustration à sa silhouette.



1



2



3



4



5



6



7



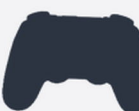
A



B



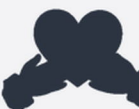
C



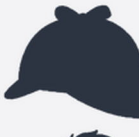
D



E



F



G

