

Cartes défis trésor du donjon : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Mime coffre avec trois gestes.

DÉFI 2



Raconte cle avec une contrainte drôle.

DÉFI 3



Dessine lanterne medievale en trente secondes.

DÉFI 4



Raconte cle à deux.

DÉFI 5



Fais deviner couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 6



Fais deviner couronne en commençant par la fin.

DÉFI 7



Classe dragon en commençant par la fin.

DÉFI 8



Imite epee sans parler.

Cartes défis trésor du donjon : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Dessine lanterne medievale à deux.

DÉFI 10



Trouve heaume sans parler.

DÉFI 11



Trouve heaume avec trois gestes.

DÉFI 12



Raconte cle en trente secondes.

DÉFI 13



Imite epee avec trois gestes.

DÉFI 14



Construis chevalier sans parler.

DÉFI 15



Imite epee avec un indice.

DÉFI 16



Invente chateau avec une contrainte drôle.

Cartes défis trésor du donjon : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Décris bouclier les yeux fermés.

DÉFI 18



Invente chateau en trente secondes.

DÉFI 19



Classe dragon en trente secondes.

DÉFI 20



Dessine lanterne medievale en commençant par la fin.

DÉFI 21



Construis chevalier avec trois gestes.

DÉFI 22



Fais deviner couronne à deux.

DÉFI 23



Fais deviner couronne en trente secondes.

DÉFI 24



Trouve heaume avec un indice.

Cartes défis trésor du donjon : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Dessine lanterne medievale avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Construis chevalier les yeux fermés.

DÉFI 27



Trouve heaume les yeux fermés.

DÉFI 28



Décris bouclier sans parler.

DÉFI 29



Mime coffre les yeux fermés.

DÉFI 30



Construis chevalier avec un indice.

DÉFI 31



Invente chateau à deux.

DÉFI 32



Mime coffre avec un indice.

Cartes défis trésor du donjon : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Classe dragon à deux.

DÉFI 34



Invente chateau en commençant par la fin.

DÉFI 35



Imite epee les yeux fermés.

DÉFI 36



Mime coffre sans parler.

DÉFI 37



Raconte cle en commençant par la fin.

DÉFI 38



Classe dragon avec une contrainte drôle.

DÉFI 39



Décris bouclier avec trois gestes.

DÉFI 40



Décris bouclier avec un indice.