

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions — objectif sorcier

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Raconte agriculteur en trente secondes.

DÉFI 2



Trouve sorcier les yeux fermés.

DÉFI 3



Invente couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 4



Invente agriculteur en commençant par la fin.

DÉFI 5



Classe agriculteur en commençant par la fin.

DÉFI 6



Dessine couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 7



Fais deviner agriculteur en trente secondes.

DÉFI 8



Invente couronne à deux.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions — objectif sorcier

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Dessine agriculteur en trente secondes.

DÉFI 10



Mime sorcier les yeux fermés.

DÉFI 11



Décris sorcier les yeux fermés.

DÉFI 12



Construis cuisinier avec un indice.

DÉFI 13



Fais deviner couronne à deux.

DÉFI 14



Trouve sorcier avec trois gestes.

DÉFI 15



Trouve cuisinier sans parler.

DÉFI 16



Raconte agriculteur en commençant par la fin.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions — objectif sorcier

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Fais deviner agriculteur en commençant par la fin.

DÉFI 18



Mime cuisinier avec un indice.

DÉFI 19



Raconte couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 20



Dessine couronne à deux.

DÉFI 21



Décris cuisinier sans parler.

DÉFI 22



Imite sorcier avec trois gestes.

DÉFI 23



Construis sorcier avec trois gestes.

DÉFI 24



Décris cuisinier avec un indice.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions — objectif sorcier

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Mime sorcier avec trois gestes.

DÉFI 26



Construis cuisinier sans parler.

DÉFI 27



Classe couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 28



Imite cuisinier sans parler.