

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions au cœur du sentier des lanternes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Invente agriculteur à deux.

DÉFI 2



Décris cuisinier les yeux fermés.

DÉFI 3



Décris sorcier sans parler.

DÉFI 4



Dessine couronne en commençant par la fin.

DÉFI 5



Raconte agriculteur à deux.

DÉFI 6



Trouve sorcier avec un indice.

DÉFI 7



Imite cuisinier les yeux fermés.

DÉFI 8



Dessine agriculteur à deux.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions au cœur du sentier des lanternes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Dessine couronne en trente secondes.

DÉFI 10



Décris cuisinier avec trois gestes.

DÉFI 11



Trouve cuisinier avec trois gestes.

DÉFI 12



Raconte agriculteur avec une contrainte drôle.

DÉFI 13



Dessine agriculteur avec une contrainte drôle.

DÉFI 14



Raconte couronne en trente secondes.

DÉFI 15



Mime sorcier sans parler.

DÉFI 16



Fais deviner agriculteur à deux.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions au cœur du sentier des lanternes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Trouve cuisinier les yeux fermés.

DÉFI 18



Fais deviner couronne en trente secondes.

DÉFI 19



Classe couronne en commençant par la fin.

DÉFI 20



Mime cuisinier avec trois gestes.

DÉFI 21



Trouve sorcier sans parler.

DÉFI 22



Imite sorcier avec un indice.

DÉFI 23



Construis cuisinier avec trois gestes.

DÉFI 24



Invente agriculteur avec une contrainte drôle.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions au cœur du sentier des lanternes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Fais deviner agriculteur avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Raconte couronne en commençant par la fin.

DÉFI 27



Classe agriculteur à deux.

DÉFI 28



Imite sorcier sans parler.

DÉFI 29



Construis cuisinier les yeux fermés.

DÉFI 30



Mime sorcier avec un indice.

DÉFI 31



Mime cuisinier les yeux fermés.

DÉFI 32



Invente couronne en trente secondes.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Les missions au cœur du sentier des lanternes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Fais deviner couronne en commençant par la fin.

DÉFI 34



Classe couronne en trente secondes.

DÉFI 35



Décris sorcier avec un indice.

DÉFI 36



Construis sorcier sans parler.