

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Le secret de l'atelier des découvertes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Trouve panier fruits avec un indice.

DÉFI 2



Dessine monstre gentil à deux.

DÉFI 3



Imite panier fruits avec un indice.

DÉFI 4



Décris panier fruits sans parler.

DÉFI 5



Trouve panier fruits sans parler.

DÉFI 6



Trouve licorne avec trois gestes.

DÉFI 7



Mime licorne avec trois gestes.

DÉFI 8



Fais deviner monstre gentil avec une contrainte drôle.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Le secret de l'atelier des découvertes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Construis panier fruits avec un indice.

DÉFI 10



Mime licorne les yeux fermés.

DÉFI 11



Raconte docteur en commençant par la fin.

DÉFI 12



Imite licorne avec trois gestes.

DÉFI 13



Décris licorne avec trois gestes.

DÉFI 14



Raconte monstre gentil à deux.

DÉFI 15



Invente monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 16



Invente docteur en trente secondes.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Le secret de l'atelier des découvertes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Classe monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 18



Dessine docteur en commençant par la fin.

DÉFI 19



Imite licorne les yeux fermés.

DÉFI 20



Raconte docteur en trente secondes.

DÉFI 21



Construis licorne les yeux fermés.

DÉFI 22



Construis panier fruits sans parler.

DÉFI 23



Mime panier fruits sans parler.

DÉFI 24



Fais deviner monstre gentil à deux.

Cartes défis royaume des héros et des savoir-faire : Le secret de l'atelier des découvertes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Invente docteur en commençant par la fin.

DÉFI 26



Classe docteur en trente secondes.

DÉFI 27



Fais deviner docteur en commençant par la fin.

DÉFI 28



Classe monstre gentil à deux.