

# Cartes défis randonnée et orientation : Les missions — l'indice chaussure de randonnée

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



## DÉFI 1



**Décris tente sans parler.**

## DÉFI 2



**Décris ecureuil avec trois gestes.**

## DÉFI 3



**Construis tente sans parler.**

## DÉFI 4



**Construis sapin avec un indice.**

## DÉFI 5



**Classe panneau à deux.**

## DÉFI 6



**Trouve tente sans parler.**

## DÉFI 7



**Raconte panneau à deux.**

## DÉFI 8



**Raconte chaussure de randonnée en trente secondes.**

# Cartes défis randonnée et orientation : Les missions — l'indice chaussure de randonnée

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



## DÉFI 9



**Invente panneau à deux.**

## DÉFI 10



**Imite tente sans parler.**

## DÉFI 11



**Fais deviner boussole avec une contrainte drôle.**

## DÉFI 12



**Fais deviner panneau à deux.**

## DÉFI 13



**Trouve sapin avec un indice.**

## DÉFI 14



**Raconte boussole avec une contrainte drôle.**

## DÉFI 15



**Imite lanterne les yeux fermés.**

## DÉFI 16



**Dessine panneau à deux.**

# Cartes défis randonnée et orientation : Les missions — l'indice chaussure de randonnée

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



## DÉFI 17



**Dessine boussole avec une contrainte drôle.**

## DÉFI 18



**Trouve lanterne les yeux fermés.**

## DÉFI 19



**Dessine chaussure de randonnée en trente secondes.**

## DÉFI 20



**Classe chaussure de randonnée en trente secondes.**

## DÉFI 21



**Classe feu de camp en commençant par la fin.**

## DÉFI 22



**Invente feu de camp en commençant par la fin.**

## DÉFI 23



**Décris sapin avec un indice.**

## DÉFI 24



**Imite ecureuil avec trois gestes.**

# Cartes défis randonnée et orientation : Les missions — l'indice chaussure de randonnée

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



**DÉFI 25**



**Mime ecureuil avec trois gestes.**

**DÉFI 26**



**Trouve ecureuil avec trois gestes.**

**DÉFI 27**



**Classe boussole avec une contrainte drôle.**

**DÉFI 28**



**Invente chaussure de randonnée en trente secondes.**

**DÉFI 29**



**Mime lanterne les yeux fermés.**

**DÉFI 30**



**Raconte feu de camp en commençant par la fin.**

**DÉFI 31**



**Fais deviner feu de camp en commençant par la fin.**

**DÉFI 32**



**Mime sapin avec un indice.**

# Cartes défis randonnée et orientation : Les missions — l'indice chaussure de randonnée

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



## DÉFI 33



**Invente boussole avec une contrainte drôle.**

## DÉFI 34



**Construis lanterne les yeux fermés.**

## DÉFI 35



**Fais deviner chaussure de randonnée en trente secondes.**

## DÉFI 36



**Imite sapin avec un indice.**

## DÉFI 37



**Construis ecureuil avec trois gestes.**

## DÉFI 38



**Décris lanterne les yeux fermés.**

## DÉFI 39



**Dessine feu de camp en commençant par la fin.**

## DÉFI 40



**Mime tente sans parler.**