

Cartes défis quête du royaume : Les missions – l'indice heaume

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Fais deviner dragon avec une contrainte drôle.

DÉFI 2



Décris epee sans parler.

DÉFI 3



Fais deviner dragon en trente secondes.

DÉFI 4



Classe lanterne medievale en commençant par la fin.

DÉFI 5



Construis bouclier avec trois gestes.

DÉFI 6



Trouve chevalier sans parler.

DÉFI 7



Raconte couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 8



Trouve chevalier les yeux fermés.

Cartes défis quête du royaume : Les missions – l'indice heaume

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Invente cle avec une contrainte drôle.

DÉFI 10



Invente cle à deux.

DÉFI 11



Invente cle en commençant par la fin.

DÉFI 12



Raconte couronne en trente secondes.

DÉFI 13



Dessine chateau en commençant par la fin.

DÉFI 14



Imite coffre avec trois gestes.

DÉFI 15



Construis bouclier avec un indice.

DÉFI 16



Imite coffre les yeux fermés.

Cartes défis quête du royaume : Les missions – l'indice heaume

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Trouve chevalier avec un indice.

DÉFI 18



Mime heaume sans parler.

DÉFI 19



Trouve chevalier avec trois gestes.

DÉFI 20



Classe lanterne medievale en trente secondes.

DÉFI 21



Imite coffre sans parler.

DÉFI 22



Dessine chateau en trente secondes.

DÉFI 23



Imite coffre avec un indice.

DÉFI 24



Décris epee les yeux fermés.

Cartes défis quête du royaume : Les missions – l'indice heaume

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Construis bouclier les yeux fermés.

DÉFI 26



Mime heaume avec un indice.

DÉFI 27



Dessine chateau avec une contrainte drôle.

DÉFI 28



Dessine chateau à deux.

DÉFI 29



Mime heaume les yeux fermés.

DÉFI 30



Invente cle en trente secondes.

DÉFI 31



Classe lanterne medievale avec une contrainte drôle.

DÉFI 32



Fais deviner dragon à deux.

Cartes défis quête du royaume : Les missions

— l'indice heaume

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Raconte couronne à deux.

DÉFI 34



Décris epee avec un indice.

DÉFI 35



Fais deviner dragon en commençant par la fin.

DÉFI 36



Décris epee avec trois gestes.