

Cartes défis quête du royaume : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Classe dragon à deux.

DÉFI 2



Raconte cle en commençant par la fin.

DÉFI 3



Fais deviner couronne en commençant par la fin.

DÉFI 4



Invente chateau avec une contrainte drôle.

DÉFI 5



Imite epee avec un indice.

DÉFI 6



Fais deviner couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 7



Invente chateau en commençant par la fin.

DÉFI 8



Trouve heaume avec un indice.

Cartes défis quête du royaume : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Décris bouclier les yeux fermés.

DÉFI 10



Dessine lanterne medievale avec une contrainte drôle.

DÉFI 11



Fais deviner couronne en trente secondes.

DÉFI 12



Invente chateau en trente secondes.

DÉFI 13



Mime coffre avec trois gestes.

DÉFI 14



Construis chevalier les yeux fermés.

DÉFI 15



Construis chevalier avec un indice.

DÉFI 16



Dessine lanterne medievale en commençant par la fin.

Cartes défis quête du royaume : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Mime coffre sans parler.

DÉFI 18



Construis chevalier sans parler.

DÉFI 19



Décris bouclier sans parler.

DÉFI 20



Raconte cle en trente secondes.

DÉFI 21



Décris bouclier avec trois gestes.

DÉFI 22



Dessine lanterne medievale à deux.

DÉFI 23



Raconte cle à deux.

DÉFI 24



Mime coffre les yeux fermés.

Cartes défis quête du royaume : La piste du camp des observateurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Décris bouclier avec un indice.

DÉFI 26



Fais deviner couronne à deux.

DÉFI 27



Imite epee les yeux fermés.

DÉFI 28



Classe dragon en trente secondes.

DÉFI 29



Imite epee avec trois gestes.

DÉFI 30



Classe dragon avec une contrainte drôle.

DÉFI 31



Trouve heaume sans parler.

DÉFI 32



Trouve heaume avec trois gestes.