

LOT 04 - 24 CARTES

ANIMYJOB

CARTES DE DÉFIS MUSIQUE ET DANSE

Des défis de percussion corporelle, d'écoute et de mouvement accessibles au groupe.



CARTE 01



RYTHME ÉCHO

Frappez un rythme de quatre sons que le groupe doit reproduire.

PRÊT À DÉCOUPER

CARTE 02



DANSE ROBOT

Dancez avec des mouvements carrés et des arrêts soudains.

PRÊT À DÉCOUPER

CARTE 03



CHEF D'ORCHESTRE

Dirigez le volume du groupe avec la hauteur de vos mains.

PRÊT À DÉCOUPER

Comment utiliser ce pack

Adaptez le volume, prévoyez un espace sans obstacles et autorisez une participation assise ou gestuelle.

ÂGES 5-12 ANS | 24 CARTES | 4 PLANCHES À DÉCOUPER



RYTHME ÉCHO

Frappez un rythme de quatre sons que le groupe doit reproduire.

**OBSERVER**

3 min | Groupe

NIVEAU



ANIMYJOB

DANSE ROBOT

Dancez avec des mouvements carrés et des arrêts soudains.

**BOUGER**

2 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 02



CARTE 04

PERCUSSION CORPORELLE

Créez un rythme avec mains, cuisses et pieds.

**CRÉER**

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB



CHEF D'ORCHESTRE

Dirigez le volume du groupe avec la hauteur de vos mains.

**COOPÉRER**

4 min | Groupe

NIVEAU



ANIMYJOB



DANSE MINUSCULE

Dancez uniquement avec les doigts et le visage.

**CRÉER**

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

LE TEMPO CHANGE

Réalisez le même mouvement lentement, normalement puis très vite.

**BOUGER**

2 min | Groupe

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 06





INSTRUMENT IMAGINAIRE

Jouez d'un instrument inventé et faites deviner sa taille.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 08



STATUE MUSICALE

Figiez-vous dans une pose différente à chaque arrêt du rythme.



BOUGER

2 min | Groupe

NIVEAU



ANIMYJOB

09 CARTES DE DÉFIS MUSIQUE ET DANSE



DUO MIROIR

Dancez à deux en restant parfaitement symétriques.



OBSERVER

3 min | Duo

NIVEAU



ANIMYJOB



LE RYTHME DES PRÉNOMS

Transformez trois prénoms en rythme collectif.



CRÉER

4 min | Groupe

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 10

PAYSAGE SONORE

Créez ensemble les sons d'une jungle, d'une ville ou de la mer.



CRÉER

4 min | Équipe

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 12



DANSE DES ÉMOTIONS

Montrez successivement joie, surprise et calme par le mouvement.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB



LA VAGUE MUSICALE

Faites passer un clap autour du cercle sans interruption.



COOPÉRER

4 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

SILENCE PRÉCIS

Bougez sans aucun bruit pendant vingt secondes.



CALME

2 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 14

BATTLE GENTILLE

À tour de rôle, proposez un mouvement que tout le monde reprend.



COOPÉRER

4 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 16

LE RYTHME INVERSÉ

Reproduisez une séquence de sons dans l'ordre inverse.



OBSERVER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



DANSE ANIMALE

Choisissez un animal et inventez sa danse.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

MUSIQUE INVISIBLE

Faites deviner un style de musique uniquement par vos mouvements.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 18



ORCHESTRE DE BOUCHE

Créez trois sons différents sans utiliser de mots.



CRÉER

4 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



CARTE 20

LE SOL EST UN CLAVIER

Chaque zone produit un geste ou un son différent.



OBSERVER

3 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

21 CARTES DE DÉFIS MUSIQUE ET DANSE



DANSE ASSISE

Inventez une chorégraphie complète sans vous lever.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



CANON RYTHMIQUE

Deux groupes reprennent le même rythme avec quatre temps de décalage.



COOPÉRER

4 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 22



FINAL CRESCENDO

Commencez presque silencieusement puis augmentez ensemble l'énergie.



COOPÉRER

4 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



CARTE 24

SALUT DE SCÈNE

Créez une pose finale et un salut collectif.



CRÉER

4 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB