

Cartes défis missions des héros fantastiques : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Décris licorne avec un indice.

DÉFI 2



Classe docteur avec une contrainte drôle.

DÉFI 3



Raconte docteur avec une contrainte drôle.

DÉFI 4



Mime licorne avec un indice.

DÉFI 5



Dessine docteur avec une contrainte drôle.

DÉFI 6



Construis panier fruits avec trois gestes.

DÉFI 7



Dessine docteur à deux.

DÉFI 8



Invente docteur avec une contrainte drôle.

Cartes défis missions des héros fantastiques : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Raconte monstre gentil en commençant par la fin.

DÉFI 10



Trouve licorne avec un indice.

DÉFI 11



Invente docteur à deux.

DÉFI 12



Construis licorne avec un indice.

DÉFI 13



Décris panier fruits les yeux fermés.

DÉFI 14



Trouve panier fruits avec trois gestes.

DÉFI 15



Imite panier fruits avec trois gestes.

DÉFI 16



Fais deviner docteur à deux.

Cartes défis missions des héros fantastiques : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Classe docteur à deux.

DÉFI 18



Trouve panier fruits les yeux fermés.

DÉFI 19



Imite panier fruits les yeux fermés.

DÉFI 20



Mime panier fruits les yeux fermés.

DÉFI 21



Invente monstre gentil en commençant par la fin.

DÉFI 22



Imite licorne sans parler.

DÉFI 23



Fais deviner monstre gentil en commençant par la fin.

DÉFI 24



Construis licorne sans parler.

Cartes défis missions des héros fantastiques : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Classe monstre gentil en commençant par la fin.

DÉFI 26



Mime panier fruits avec trois gestes.

DÉFI 27



Fais deviner monstre gentil en trente secondes.

DÉFI 28



Invente monstre gentil en trente secondes.

DÉFI 29



Trouve licorne sans parler.

DÉFI 30



Décris licorne sans parler.

DÉFI 31



Dessine monstre gentil en trente secondes.

DÉFI 32



Raconte monstre gentil en trente secondes.