

Cartes défis mission sur le sentier : Rendez-vous dans le chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Imite lanterne avec trois gestes.

DÉFI 2



Invente boussole à deux.

DÉFI 3



Raconte chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 4



Trouve lanterne avec trois gestes.

DÉFI 5



Invente chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 6



Mime sapin sans parler.

DÉFI 7



Fais deviner chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 8



Construis lanterne avec trois gestes.

Cartes défis mission sur le sentier : Rendez-vous dans le chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Classe boussole à deux.

DÉFI 10



Invente feu de camp en trente secondes.

DÉFI 11



Raconte feu de camp en trente secondes.

DÉFI 12



Mime ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 13



Imite ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 14



Mime lanterne avec trois gestes.

DÉFI 15



Mime tente avec un indice.

DÉFI 16



Décris tente avec un indice.

Cartes défis mission sur le sentier : Rendez-vous dans le chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Construis tente avec un indice.

DÉFI 18



Fais deviner panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Décris ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 20



Classe feu de camp en trente secondes.

DÉFI 21



Fais deviner boussole à deux.

DÉFI 22



Imite tente avec un indice.

DÉFI 23



Dessine feu de camp en trente secondes.

DÉFI 24



Décris lanterne avec trois gestes.

Cartes défis mission sur le sentier : Rendez-vous dans le chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Classe panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Imite sapin sans parler.

DÉFI 27



Classe chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 28



Trouve tente avec un indice.

DÉFI 29



Raconte boussole à deux.

DÉFI 30



Fais deviner feu de camp en trente secondes.

DÉFI 31



Construis sapin sans parler.

DÉFI 32



Dessine chaussure de randonnée en commençant par la fin.

Cartes défis mission sur le sentier : Rendez-vous dans le chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Trouve ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 34



Dessine panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 35



Décris sapin sans parler.

DÉFI 36



Raconte panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 37



Trouve sapin sans parler.

DÉFI 38



Dessine boussole à deux.

DÉFI 39



Construis ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 40



Invente panneau avec une contrainte drôle.