

Cartes défis mission sur le sentier : Le détour par le poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Fais deviner boussole en trente secondes.

DÉFI 2



Mime ecureuil avec un indice.

DÉFI 3



Fais deviner panneau en commençant par la fin.

DÉFI 4



Construis sapin les yeux fermés.

DÉFI 5



Décris lanterne sans parler.

DÉFI 6



Mime sapin les yeux fermés.

DÉFI 7



Raconte boussole en trente secondes.

DÉFI 8



Classe boussole en trente secondes.

Cartes défis mission sur le sentier : Le détour par le poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Décris sapin les yeux fermés.

DÉFI 10



Imite ecureuil avec un indice.

DÉFI 11



Trouve tente avec trois gestes.

DÉFI 12



Invente chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 13



Raconte chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 14



Trouve lanterne sans parler.

DÉFI 15



Construis ecureuil avec un indice.

DÉFI 16



Dessine boussole en trente secondes.

Cartes défis mission sur le sentier : Le détour par le poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Imite lanterne sans parler.

DÉFI 18



Invente feu de camp avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Dessine chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 20



Trouve sapin les yeux fermés.

DÉFI 21



Invente panneau en commençant par la fin.

DÉFI 22



Classe panneau en commençant par la fin.

DÉFI 23



Fais deviner chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 24



Imite tente avec trois gestes.

Cartes défis mission sur le sentier : Le détour par le poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Construis tente avec trois gestes.

DÉFI 26



Classe feu de camp avec une contrainte drôle.

DÉFI 27



Mime lanterne sans parler.

DÉFI 28



Raconte feu de camp avec une contrainte drôle.