

Cartes défis laboratoire des détectives et assistants : Les missions — cap sur empreinte

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Classe satellite avec une contrainte drôle.

DÉFI 2



Dessine loupe avec une contrainte drôle.

DÉFI 3



Invente chapeau detective en commençant par la fin.

DÉFI 4



Invente chapeau detective en trente secondes.

DÉFI 5



Classe satellite à deux.

DÉFI 6



Trouve robot assistant avec un indice.

DÉFI 7



Décris respiration les yeux fermés.

DÉFI 8



Décris respiration avec trois gestes.

Cartes défis laboratoire des détectives et assistants : Les missions — cap sur empreinte

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Fais deviner manette avec une contrainte drôle.

DÉFI 10



Trouve robot assistant sans parler.

DÉFI 11



Mime circuit électronique avec un indice.

DÉFI 12



Trouve robot assistant les yeux fermés.

DÉFI 13



Raconte cœur protège en trente secondes.

DÉFI 14



Fais deviner manette en trente secondes.

DÉFI 15



Imite ordinateur avec trois gestes.

DÉFI 16



Imite ordinateur les yeux fermés.

Cartes défis laboratoire des détectives et assistants : Les missions — cap sur empreinte

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Imite ordinateur sans parler.

DÉFI 18



Construis empreinte sans parler.

DÉFI 19



Raconte cœur protège avec une contrainte drôle.

DÉFI 20



Invente chapeau détective à deux.

DÉFI 21



Mime circuit électronique avec trois gestes.

DÉFI 22



Mime circuit électronique sans parler.

DÉFI 23



Classe satellite en commençant par la fin.

DÉFI 24



Dessine loupe en commençant par la fin.

Cartes défis laboratoire des détectives et assistants : Les missions — cap sur empreinte

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Mime circuit électronique les yeux fermés.

DÉFI 26



Raconte cœur protégé à deux.

DÉFI 27



Construis empreinte avec trois gestes.

DÉFI 28



Dessine loupe en trente secondes.

DÉFI 29



Raconte cœur protégé en commençant par la fin.

DÉFI 30



Fais deviner manette à deux.

DÉFI 31



Décris respiration avec un indice.

DÉFI 32



Construis empreinte avec un indice.