

Cartes défis laboratoire des détectives et assistants : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Classe manette à deux.

DÉFI 2



**Fais deviner coeur protege avec
une contrainte drôle.**

DÉFI 3



**Imite respiration avec trois
gestes.**

DÉFI 4



**Imite respiration les yeux
fermés.**

DÉFI 5



**Construis robot assistant avec
trois gestes.**

DÉFI 6



Mime ordinateur sans parler.

DÉFI 7



**Classe manette avec une
contrainte drôle.**

DÉFI 8



**Trouve circuit electronique avec
un indice.**

Cartes défis laboratoire des détectives et assistants : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Fais deviner cœur protège en trente secondes.

DÉFI 10



Dessine satellite en commençant par la fin.

DÉFI 11



Décris empreinte les yeux fermés.

DÉFI 12



Fais deviner cœur protège à deux.

DÉFI 13



Mime ordinateur avec trois gestes.

DÉFI 14



Invente loupe à deux.

DÉFI 15



Invente loupe en trente secondes.

DÉFI 16



Décris empreinte avec trois gestes.

Cartes défis laboratoire des détectives et assistants : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Imite respiration sans parler.

DÉFI 18



Classe manette en commençant par la fin.

DÉFI 19



Raconte chapeau detective en commençant par la fin.

DÉFI 20



Trouve circuit électronique sans parler.

DÉFI 21



Dessine satellite avec une contrainte drôle.

DÉFI 22



Trouve circuit électronique les yeux fermés.

DÉFI 23



Dessine satellite en trente secondes.

DÉFI 24



Construis robot assistant sans parler.

Cartes défis laboratoire des détectives et assistants : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Raconte chapeau détective avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Invente loupe en commençant par la fin.

DÉFI 27



Mime ordinateur avec un indice.

DÉFI 28



Décris empreinte avec un indice.