

Cartes défis histoire en fête : Rendez-vous dans la galerie des indices

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Mime pyramide sans parler.

DÉFI 2



Dessine citrouille avec une contrainte drôle.

DÉFI 3



Fais deviner chateau medieval en trente secondes.

DÉFI 4



Fais deviner citrouille à deux.

DÉFI 5



Imite montagne avec trois gestes.

DÉFI 6



Trouve pyramide avec un indice.

DÉFI 7



Dessine chateau medieval en trente secondes.

DÉFI 8



Dessine chateau medieval en commençant par la fin.

Cartes défis histoire en fête : Rendez-vous dans la galerie des indices

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Imite montagne les yeux fermés.

DÉFI 10



Mime pyramide avec un indice.

DÉFI 11



Construis pyramide sans parler.

DÉFI 12



Mime montagne les yeux fermés.

DÉFI 13



Trouve montagne les yeux fermés.

DÉFI 14



Imite pyramide sans parler.

DÉFI 15



Classe citrouille à deux.

DÉFI 16



Décris montagne les yeux fermés.

Cartes défis histoire en fête : Rendez-vous dans la galerie des indices

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Construis pyramide avec un indice.

DÉFI 18



Raconte chateau medieval en commençant par la fin.

DÉFI 19



Raconte chateau medieval en trente secondes.

DÉFI 20



Dessine citrouille à deux.

DÉFI 21



Mime montagne avec trois gestes.

DÉFI 22



Classe chateau medieval en commençant par la fin.

DÉFI 23



Classe citrouille avec une contrainte drôle.

DÉFI 24



Décris montagne avec trois gestes.

Cartes défis histoire en fête : Rendez-vous dans la galerie des indices

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Décris pyramide avec un indice.

DÉFI 26



Invente chateau medieval en commençant par la fin.

DÉFI 27



Raconte citrouille avec une contrainte drôle.

DÉFI 28



Invente chateau medieval en trente secondes.

DÉFI 29



Fais deviner citrouille avec une contrainte drôle.

DÉFI 30



Trouve pyramide sans parler.

DÉFI 31



Invente citrouille à deux.

DÉFI 32



Construis montagne avec trois gestes.