

Cartes défis gardiens du monde marin : Les missions — cap sur hippocampe

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Trouve hippocampe sans parler.

DÉFI 2



Construis tortue les yeux fermés.

DÉFI 3



Décris dauphin avec un indice.

DÉFI 4



Fais deviner étoile de mer avec une contrainte drôle.

DÉFI 5



Classe tortue avec une contrainte drôle.

DÉFI 6



Décris étoile de mer sans parler.

DÉFI 7



Classe crabe en commençant par la fin.

DÉFI 8



Invente hippocampe avec une contrainte drôle.

Cartes défis gardiens du monde marin : Les missions — cap sur hippocampe

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Décris pieuvre avec trois gestes.

DÉFI 10



Dessine pieuvre à deux.

DÉFI 11



Dessine phoque avec une contrainte drôle.

DÉFI 12



Imite meduse avec un indice.

DÉFI 13



Mime poisson sans parler.

DÉFI 14



Dessine baleine en commençant par la fin.

DÉFI 15



Construis baleine sans parler.

DÉFI 16



Fais deviner phoque en commençant par la fin.

Cartes défis gardiens du monde marin : Les missions — cap sur hippocampe

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Classe coquillage en trente secondes.

DÉFI 18



Imite coquillage avec trois gestes.

DÉFI 19



Mime baleine les yeux fermés.

DÉFI 20



Trouve meduse les yeux fermés.

DÉFI 21



Construis crabe avec un indice.

DÉFI 22



Raconte poisson en trente secondes.

DÉFI 23



Dessine étoile de mer en trente secondes.

DÉFI 24



Invente coquillage à deux.

Cartes défis gardiens du monde marin : Les missions — cap sur hippocampe

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Fais deviner hippocampe en trente secondes.

DÉFI 26



Raconte pieuvre en commençant par la fin.

DÉFI 27



Construis poisson avec trois gestes.

DÉFI 28



Fais deviner dauphin à deux.

DÉFI 29



Trouve phoque avec un indice.

DÉFI 30



Mime pieuvre avec un indice.

DÉFI 31



Trouve dauphin avec trois gestes.

DÉFI 32



Invente tortue en trente secondes.

Cartes défis gardiens du monde marin : Les missions — cap sur hippocampe

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Classe poisson à deux.

DÉFI 34



Décris phoque les yeux fermés.

DÉFI 35



Imite crabe les yeux fermés.

DÉFI 36



Raconte baleine avec une contrainte drôle.

DÉFI 37



Imite tortue sans parler.

DÉFI 38



Mime étoile de mer avec trois gestes.

DÉFI 39



Invente méduse en commençant par la fin.

DÉFI 40



Raconte crabe à deux.