

Cartes défis gardiens du monde marin : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Dessine dauphin avec une contrainte drôle.

DÉFI 2



Imite poisson les yeux fermés.

DÉFI 3



Construis poisson avec un indice.

DÉFI 4



Décris hippocampe avec un indice.

DÉFI 5



Imite tortue avec trois gestes.

DÉFI 6



Dessine hippocampe en commençant par la fin.

DÉFI 7



Raconte étoile de mer en commençant par la fin.

DÉFI 8



Invente coquillage en commençant par la fin.

Cartes défis gardiens du monde marin : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Mime pieuvre les yeux fermés.

DÉFI 10



Invente tortue à deux.

DÉFI 11



Imite crabe sans parler.

DÉFI 12



Classe crabe avec une contrainte drôle.

DÉFI 13



Dessine phoque en trente secondes.

DÉFI 14



Décris phoque sans parler.

DÉFI 15



Raconte baleine en trente secondes.

DÉFI 16



Imite coquillage avec un indice.

Cartes défis gardiens du monde marin : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Fais deviner meduse en trente secondes.

DÉFI 18



Invente meduse avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Invente crabe en trente secondes.

DÉFI 20



Construis pieuvre sans parler.

DÉFI 21



Décris dauphin les yeux fermés.

DÉFI 22



Trouve tortue avec un indice.

DÉFI 23



Trouve coquillage les yeux fermés.

DÉFI 24



Dessine étoile de mer à deux.

Cartes défis gardiens du monde marin : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Classe baleine à deux.

DÉFI 26



Fais deviner dauphin en commençant par la fin.

DÉFI 27



Raconte pieuvre avec une contrainte drôle.

DÉFI 28



Fais deviner hippocampe à deux.

DÉFI 29



Fais deviner coquillage avec une contrainte drôle.

DÉFI 30



Décris meduse avec trois gestes.

DÉFI 31



Mime phoque avec trois gestes.

DÉFI 32



Trouve hippocampe avec trois gestes.

Cartes défis gardiens du monde marin : Le mystère de la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Construis baleine avec trois gestes.

DÉFI 34



Mime étoile de mer avec un indice.

DÉFI 35



Trouve meduse sans parler.

DÉFI 36



Classe poisson en commençant par la fin.