

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Les indices du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Classe docteur en trente secondes.

DÉFI 2



Construis panier fruits avec un indice.

DÉFI 3



Construis panier fruits sans parler.

DÉFI 4



Imite panier fruits sans parler.

DÉFI 5



Invente docteur en trente secondes.

DÉFI 6



Classe monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 7



Mime licorne avec trois gestes.

DÉFI 8



Imite licorne avec trois gestes.

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Les indices du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Fais deviner monstre gentil à deux.

DÉFI 10



Raconte monstre gentil à deux.

DÉFI 11



Raconte docteur en commençant par la fin.

DÉFI 12



Trouve licorne avec trois gestes.

DÉFI 13



Trouve panier fruits avec un indice.

DÉFI 14



Construis licorne les yeux fermés.

DÉFI 15



Mime panier fruits avec un indice.

DÉFI 16



Invente monstre gentil à deux.

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Les indices du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Mime licorne les yeux fermés.

DÉFI 18



Imite panier fruits avec un indice.

DÉFI 19



Raconte docteur en trente secondes.

DÉFI 20



Mime panier fruits sans parler.

DÉFI 21



Classe docteur en commençant par la fin.

DÉFI 22



Décris licorne les yeux fermés.

DÉFI 23



Fais deviner monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 24



Imite licorne les yeux fermés.

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Les indices du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Construis licorne avec trois gestes.

DÉFI 26



Dessine docteur en commençant par la fin.

DÉFI 27



Dessine docteur en trente secondes.

DÉFI 28



Classe monstre gentil à deux.

DÉFI 29



Fais deviner docteur en commençant par la fin.

DÉFI 30



Raconte monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 31



Invente docteur en commençant par la fin.

DÉFI 32



Invente monstre gentil avec une contrainte drôle.

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Les indices du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Décris panier fruits sans parler.

DÉFI 34



Trouve panier fruits sans parler.

DÉFI 35



Décris licorne avec trois gestes.

DÉFI 36



Dessine monstre gentil à deux.