

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Le détour par la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Décris sorcier avec trois gestes.

DÉFI 2



Dessine agriculteur en commençant par la fin.

DÉFI 3



Mime sorcier avec trois gestes.

DÉFI 4



Classe couronne à deux.

DÉFI 5



Imite cuisinier avec un indice.

DÉFI 6



Invente agriculteur en commençant par la fin.

DÉFI 7



Mime cuisinier sans parler.

DÉFI 8



Décris cuisinier avec un indice.

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Le détour par la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Fais deviner agriculteur en trente secondes.

DÉFI 10



Construis sorcier les yeux fermés.

DÉFI 11



Trouve cuisinier avec un indice.

DÉFI 12



Trouve sorcier les yeux fermés.

DÉFI 13



Imite sorcier avec trois gestes.

DÉFI 14



Raconte couronne à deux.

DÉFI 15



Raconte agriculteur en commençant par la fin.

DÉFI 16



Invente couronne avec une contrainte drôle.

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Le détour par la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Fais deviner couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 18



Mime sorcier les yeux fermés.

DÉFI 19



Imite sorcier les yeux fermés.

DÉFI 20



Construis cuisinier sans parler.

DÉFI 21



Classe agriculteur en trente secondes.

DÉFI 22



Dessine couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 23



Construis cuisinier avec un indice.

DÉFI 24



Décris cuisinier sans parler.

Cartes défis festival des métiers et de la magie : Le détour par la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Dessine couronne à deux.

DÉFI 26



Trouve sorcier avec trois gestes.

DÉFI 27



Trouve cuisinier sans parler.

DÉFI 28



Classe couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 29



Fais deviner agriculteur en commençant par la fin.

DÉFI 30



Raconte agriculteur en trente secondes.

DÉFI 31



Invente agriculteur en trente secondes.

DÉFI 32



Invente couronne à deux.