

Cartes défis entraide dans le monde numérique : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Décris ordinateur sans parler.

DÉFI 2



Trouve empreinte sans parler.

DÉFI 3



Dessine chapeau détective en trente secondes.

DÉFI 4



Construis respiration avec trois gestes.

DÉFI 5



Raconte manette en trente secondes.

DÉFI 6



Mime robot assistant avec un indice.

DÉFI 7



Mime robot assistant avec trois gestes.

DÉFI 8



Classe loupe en trente secondes.

Cartes défis entraide dans le monde numérique : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Classe loupe avec une contrainte drôle.

DÉFI 10



Fais deviner satellite en trente secondes.

DÉFI 11



Invente cœur protège en commençant par la fin.

DÉFI 12



Construis respiration sans parler.

DÉFI 13



Invente cœur protège à deux.

DÉFI 14



Imite circuit électronique avec trois gestes.

DÉFI 15



Décris ordinateur les yeux fermés.

DÉFI 16



Fais deviner satellite en commençant par la fin.

Cartes défis entraide dans le monde numérique : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Construis respiration les yeux fermés.

DÉFI 18



Imite circuit électronique les yeux fermés.

DÉFI 19



Décris ordinateur avec un indice.

DÉFI 20



Dessine chapeau détective à deux.

DÉFI 21



Mime robot assistant sans parler.

DÉFI 22



Fais deviner satellite avec une contrainte drôle.

DÉFI 23



Trouve empreinte les yeux fermés.

DÉFI 24



Dessine chapeau détective en commençant par la fin.

Cartes défis entraide dans le monde numérique : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Raconte manette avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Construis respiration avec un indice.

DÉFI 27



Trouve empreinte avec un indice.

DÉFI 28



Classe loupe en commençant par la fin.

DÉFI 29



Mime robot assistant les yeux fermés.

DÉFI 30



Décris ordinateur avec trois gestes.

DÉFI 31



Imite circuit électronique sans parler.

DÉFI 32



Invente cœur protège en trente secondes.

Cartes défis entraide dans le monde numérique : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Trouve empreinte avec trois gestes.

DÉFI 34



Dessine chapeau détective avec une contrainte drôle.

DÉFI 35



Invente cœur protège avec une contrainte drôle.

DÉFI 36



Fais deviner satellite à deux.

DÉFI 37



Classe loupe à deux.

DÉFI 38



Imite circuit électronique avec un indice.

DÉFI 39



Raconte manette à deux.

DÉFI 40



Raconte manette en commençant par la fin.