

Cartes défis entraide dans le monde numérique : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Imite robot assistant les yeux fermés.

DÉFI 2



Classe chapeau detective à deux.

DÉFI 3



Mime empreinte avec trois gestes.

DÉFI 4



Dessine cœur protege en commençant par la fin.

DÉFI 5



Classe chapeau detective en trente secondes.

DÉFI 6



Invente manette en commençant par la fin.

DÉFI 7



Trouve respiration les yeux fermés.

DÉFI 8



Invente manette à deux.

Cartes défis entraide dans le monde numérique : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Dessine coeur protege avec une contrainte drôle.

DÉFI 10



Raconte satellite en commençant par la fin.

DÉFI 11



Invente manette en trente secondes.

DÉFI 12



Invente manette avec une contrainte drôle.

DÉFI 13



Dessine coeur protege en trente secondes.

DÉFI 14



Imite robot assistant avec trois gestes.

DÉFI 15



Décris circuit electronique les yeux fermés.

DÉFI 16



Trouve respiration sans parler.

Cartes défis entraide dans le monde numérique : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Décris circuit électronique sans parler.

DÉFI 18



Décris circuit électronique avec un indice.

DÉFI 19



Raconte satellite avec une contrainte drôle.

DÉFI 20



Fais deviner loupe avec une contrainte drôle.

DÉFI 21



Construis ordinateur les yeux fermés.

DÉFI 22



Trouve respiration avec trois gestes.

DÉFI 23



Imite robot assistant sans parler.

DÉFI 24



Fais deviner loupe en trente secondes.

Cartes défis entraide dans le monde numérique : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Construis ordinateur sans parler.

DÉFI 26



Mime empreinte sans parler.

DÉFI 27



Construis ordinateur avec trois gestes.

DÉFI 28



Classe chapeau détective avec une contrainte drôle.

DÉFI 29



Raconte satellite à deux.

DÉFI 30



Fais deviner loupe en commençant par la fin.

DÉFI 31



Trouve respiration avec un indice.

DÉFI 32



Décris circuit électronique avec trois gestes.

Cartes défis entraide dans le monde numérique : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Classe chapeau detective en commençant par la fin.

DÉFI 34



Fais deviner loupe à deux.

DÉFI 35



Imite robot assistant avec un indice.

DÉFI 36



Mime empreinte avec un indice.