

LOT 04 - 24 CARTES

ANIMYJOB

CARTES DE DÉFIS ENQUÊTE ET DÉTECTIVE

Des mini-missions indépendantes à utiliser avant, pendant ou après une enquête policière pour enfants.



CARTE 01



LA SCÈNE OBSERVÉE

Observez dix objets pendant vingt secondes puis citez-en le plus possible.

PRÊT À DÉCOUPER

CARTE 02



OBJET DÉPLACÉ

Fermez les yeux pendant qu'un objet change de place, puis trouvez-le.

PRÊT À DÉCOUPER

CARTE 03



PORTRAIT-ROBOT

Décrivez un personnage imaginaire pour que votre partenaire le dessine.

PRÊT À DÉCOUPER

Comment utiliser ce pack

Utilisez des objets fictifs et évitez tout scénario anxiogène. Les enfants jouent des enquêteurs, jamais des victimes.

ÂGES 7-13 ANS | 24 CARTES | 4 PLANCHES À DÉCOUPER



LA SCÈNE OBSERVÉE

Observez dix objets pendant vingt secondes puis citez-en le plus possible.



OBSERVER
3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

OBJET DÉPLACÉ

Fermez les yeux pendant qu'un objet change de place, puis trouvez-le.



OBSERVER
3 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 02

PORTRAIT-ROBOT

Décrivez un personnage imaginaire pour que votre partenaire le dessine.



ÉCHANGER
3 min | Duo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 04

MESSAGE MIROIR

Déchiffrez un mot écrit à l'envers.



OBSERVER
3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



L'ALIBI

Inventez une explication cohérente contenant heure, lieu et témoin.



CRÉER
4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

TRACE SUSPECTE

Associez quatre empreintes dessinées à quatre objets possibles.



OBSERVER
3 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 06

LE DÉTAIL FAUX

Parmi cinq affirmations sur une image, repérez celle qui est fausse.



OBSERVER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 08

CODE DE GESTES

Mémorisez quatre gestes qui représentent quatre lettres.



OBSERVER

3 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

09 CARTES DE DÉFIS DÉTECTIVE

TÉMOIN PRÉCIS

Racontez une scène en respectant l'ordre des événements.



ÉCHANGER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

LA BOÎTE SCELLÉE

Devinez l'objet caché en posant cinq questions auxquelles on répond oui ou non.



ÉCHANGER

3 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

ENCRE INVISIBLE IMAGINAIRE

Inventez un moyen discret de transmettre un message.



CRÉER

4 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 12

LES TROIS SUSPECTS

Trouvez une question utile à poser à chacun des trois personnages.



ÉCHANGER

3 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



PLAN DES LIEUX

Dessinez de mémoire l'emplacement de cinq repères.



OBSERVER
3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

MOT DE PASSE

Créez une phrase codée où chaque mot commence par la lettre suivante.



CRÉER
4 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 14

LE BRUIT DE L'INDICE

Identifiez un objet uniquement grâce au son qu'il produit.



OBSERVER
3 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 16

CHRONOLOGIE

Remettez six actions dans un ordre logique.



OBSERVER
3 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



FAUSSE PISTE

Inventez un indice qui semble important mais ne l'est pas.



CRÉER
4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

OBSERVATION CROISÉE

Deux joueurs regardent des images proches et cherchent trois différences.



OBSERVER
3 min | Duo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 18

LA PHRASE CACHÉE

Prenez la première lettre de cinq mots pour trouver le message.



OBSERVER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 20

INTERROGATOIRE POLI

Posez trois questions ouvertes sans accuser le personnage.



ÉCHANGER

3 min | Duo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

21 CARTES DE DÉFIS DÉTECTIVE

RECONSTITUTION MUETTE

À trois, mimez une suite d'événements que le groupe doit remettre en ordre.



CRÉER

4 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

INDICE MINUSCULE

Repérez le plus petit détail visible dans la pièce.



OBSERVER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CONCLUSION LOGIQUE

À partir de trois indices, proposez deux hypothèses puis choisissez la plus solide.



ÉCHANGER

3 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 24

RAPPORT FINAL

Résumez l'affaire en trois phrases : faits, indice principal, conclusion.



ÉCHANGER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB