

Cartes défis enquête dans la cité connectée : Rendez-vous dans la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Imite empreinte sans parler.

DÉFI 2



Construis circuit électronique avec trois gestes.

DÉFI 3



Raconte loupe à deux.

DÉFI 4



Construis circuit électronique avec un indice.

DÉFI 5



Décris robot assistant les yeux fermés.

DÉFI 6



Décris robot assistant avec un indice.

DÉFI 7



Invente satellite avec une contrainte drôle.

DÉFI 8



Mime respiration les yeux fermés.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : Rendez-vous dans la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Raconte loupe en trente secondes.

DÉFI 10



Mime respiration avec un indice.

DÉFI 11



Fais deviner chapeau detective à deux.

DÉFI 12



Invente satellite à deux.

DÉFI 13



Raconte loupe avec une contrainte drôle.

DÉFI 14



Classe coeur protege en commençant par la fin.

DÉFI 15



Dessine manette en trente secondes.

DÉFI 16



Fais deviner chapeau detective en trente secondes.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : Rendez-vous dans la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Décris robot assistant sans parler.

DÉFI 18



Classe coeur protege avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Mime respiration sans parler.

DÉFI 20



Fais deviner chapeau detective en commençant par la fin.

DÉFI 21



Imite empreinte avec un indice.

DÉFI 22



Dessine manette en commençant par la fin.

DÉFI 23



Invente satellite en commençant par la fin.

DÉFI 24



Trouve ordinateur sans parler.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : Rendez-vous dans la clairière des messages

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Trouve ordinateur les yeux fermés.

DÉFI 26



Décris robot assistant avec trois gestes.

DÉFI 27



Trouve ordinateur avec trois gestes.

DÉFI 28



Dessine manette avec une contrainte drôle.

DÉFI 29



Construis circuit électronique les yeux fermés.

DÉFI 30



Imite empreinte avec trois gestes.

DÉFI 31



Dessine manette à deux.

DÉFI 32



Classe cœur protège en trente secondes.