

Cartes défis enquête dans la cité connectée : Les indices du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Fais deviner manette à deux.

DÉFI 2



Trouve robot assistant sans parler.

DÉFI 3



Mime circuit électronique sans parler.

DÉFI 4



Classe satellite en trente secondes.

DÉFI 5



Raconte cœur protégé en trente secondes.

DÉFI 6



Imite ordinateur avec trois gestes.

DÉFI 7



Décris respiration sans parler.

DÉFI 8



Raconte cœur protégé à deux.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : Les indices du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Construis empreinte avec un indice.

DÉFI 10



Construis empreinte les yeux fermés.

DÉFI 11



Fais deviner manette avec une contrainte drôle.

DÉFI 12



Dessine loupe en trente secondes.

DÉFI 13



Décris respiration les yeux fermés.

DÉFI 14



Mime circuit électronique les yeux fermés.

DÉFI 15



Dessine loupe à deux.

DÉFI 16



Dessine loupe en commençant par la fin.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : Les indices du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Raconte coeur protege avec une contrainte drôle.

DÉFI 18



Classe satellite avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Trouve robot assistant avec un indice.

DÉFI 20



Invente chapeau detective en trente secondes.

DÉFI 21



Mime circuit electronique avec un indice.

DÉFI 22



Imite ordinateur avec un indice.

DÉFI 23



Imite ordinateur les yeux fermés.

DÉFI 24



Décris respiration avec trois gestes.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : Les indices du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Fais deviner manette en commençant par la fin.

DÉFI 26



Trouve robot assistant avec trois gestes.

DÉFI 27



Invente chapeau detective en commençant par la fin.

DÉFI 28



Invente chapeau detective avec une contrainte drôle.