

Cartes défis enquête dans la cité connectée : À la découverte du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Classe loupe en trente secondes.

DÉFI 2



Classe loupe avec une contrainte drôle.

DÉFI 3



Trouve empreinte sans parler.

DÉFI 4



Décris ordinateur avec trois gestes.

DÉFI 5



Mime robot assistant sans parler.

DÉFI 6



Construis respiration avec un indice.

DÉFI 7



Invente coeur protege en trente secondes.

DÉFI 8



Raconte manette en trente secondes.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : À la découverte du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Décris ordinateur sans parler.

DÉFI 10



Invente coeur protege à deux.

DÉFI 11



Fais deviner satellite en trente secondes.

DÉFI 12



Dessine chapeau detective en trente secondes.

DÉFI 13



Construis respiration sans parler.

DÉFI 14



Raconte manette à deux.

DÉFI 15



Décris ordinateur avec un indice.

DÉFI 16



Trouve empreinte les yeux fermés.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : À la découverte du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Classe loupe en commençant par la fin.

DÉFI 18



Fais deviner satellite avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Décris ordinateur les yeux fermés.

DÉFI 20



Construis respiration avec trois gestes.

DÉFI 21



Mime robot assistant avec un indice.

DÉFI 22



Trouve empreinte avec un indice.

DÉFI 23



Dessine chapeau détective en commençant par la fin.

DÉFI 24



Imite circuit électronique sans parler.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : À la découverte du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Dessine chapeau detective à deux.

DÉFI 26



Invente coeur protege en commençant par la fin.

DÉFI 27



Raconte manette avec une contrainte drôle.

DÉFI 28



Mime robot assistant avec trois gestes.

DÉFI 29



Construis respiration les yeux fermés.

DÉFI 30



Fais deviner satellite en commençant par la fin.

DÉFI 31



Raconte manette en commençant par la fin.

DÉFI 32



Imite circuit electronique avec trois gestes.

Cartes défis enquête dans la cité connectée : À la découverte du passage caché

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Classe loupe à deux.

DÉFI 34



Dessine chapeau détective avec une contrainte drôle.

DÉFI 35



Invente cœur protège avec une contrainte drôle.

DÉFI 36



Imite circuit électronique les yeux fermés.

DÉFI 37



Fais deviner satellite à deux.

DÉFI 38



Trouve empreinte avec trois gestes.

DÉFI 39



Mime robot assistant les yeux fermés.

DÉFI 40



Imite circuit électronique avec un indice.