

LOT 04 - 24 CARTES

ANIMYJOB

CARTES DE DÉFIS CRÉATIFS POUR ENFANTS

Des contraintes stimulantes qui donnent une idée de départ sans imposer un résultat unique.



CARTE 01

ANIMAL IMPOSSIBLE

Inventez un animal composé de trois animaux différents.

PRÊT À DÉCOUPER

CARTE 02

OBJET À NOUVEAU POUVOIR

Choisissez un objet banal et donnez-lui une fonction extraordinaire.

PRÊT À DÉCOUPER

CARTE 03

HISTOIRE EN TROIS MOTS

Créez une histoire avec forêt, bouton et fusée.

PRÊT À DÉCOUPER

Comment utiliser ce pack

Préparez feuilles, crayons, ruban adhésif et matériaux de récupération propres. Valorisez les idées plutôt que la performance.

ÂGES 6-13 ANS | 24 CARTES | 4 PLANCHES À DÉCOUPER



ANIMAL IMPOSSIBLE

Inventez un animal composé de trois animaux différents.

**CRÉER**

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

OBJET À NOUVEAU POUVOIR

Choisissez un objet banal et donnez-lui une fonction extraordinaire.

**CRÉER**

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 02

HISTOIRE EN TROIS MOTS

Créez une histoire avec forêt, bouton et fusée.

**CRÉER**

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 04

DESSIN CONTINU

Dessinez un personnage sans lever le crayon de la feuille.

**CRÉER**

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB



TOUR DE PAPIER

Construisez la plus haute tour avec deux feuilles et un morceau de ruban.

**CRÉER**

4 min | Duo

NIVEAU



ANIMYJOB

AFFICHE EXPRESS

Créez une affiche pour un événement imaginaire en cinq minutes.

**CRÉER**

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 06

MACHINE INUTILE

Inventez une machine compliquée pour réaliser une tâche très simple.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 08

PORTRAIT SANS VISAGE

Représentez un personnage seulement avec des objets qui lui ressemblent.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

09 CARTES DE DÉFIS CRÉATIFS

MINI-SCULPTURE

Avec cinq éléments, créez une sculpture qui tient debout.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

BANDE-ANNONCE

Présentez en vingt secondes un film qui n'existe pas.

CARTE 10



ÉCHANGER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

PLANÈTE GRAPHIQUE

Dessinez une planète avec trois paysages et une créature locale.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 12

LE CONTRAIRE

Transformez un objet lourd en idée légère, ou un objet rapide en idée lente.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



CADAVRE EXQUIS

Pliez une feuille : chacun dessine une partie du personnage sans voir le reste.



CRÉER

4 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

PUBLICITÉ ABSURDE

Inventez un slogan pour vendre une chaussette qui sait parler.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 14

ARCHITECTURE MINUTE

Construisez un abri pour une petite figurine avec du matériel disponible.



CRÉER

4 min | Duo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 16

MOT ILLUSTRÉ

Choisissez un mot et dessinez ses lettres comme si elles vivaient.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



UNE AUTRE FIN

Imaginez une nouvelle fin à une histoire connue.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

SON ET IMAGE

Écoutez un rythme puis transformez-le en lignes et formes.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 18

CARTE POSTALE FUTURE

Dessinez une carte postale envoyée depuis l'année 2126.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 20

COSTUME DE PAPIER

Imaginez un accessoire de costume avec une seule feuille.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

21 CARTES DE DÉFIS CRÉATIFS

DÉFI TROIS FORMES

Créez une image uniquement avec cercles, triangles et rectangles.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

HÉROS ORDINAIRE

Inventez un héros dont le pouvoir aide dans la vie quotidienne.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

OBJET SONORE

Construisez ou imaginez un objet capable de produire trois sons.



CRÉER

4 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 24

GALERIE FINALE

Choisissez un titre pour votre création et présentez une idée dont vous êtes fier.



ÉCHANGER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB