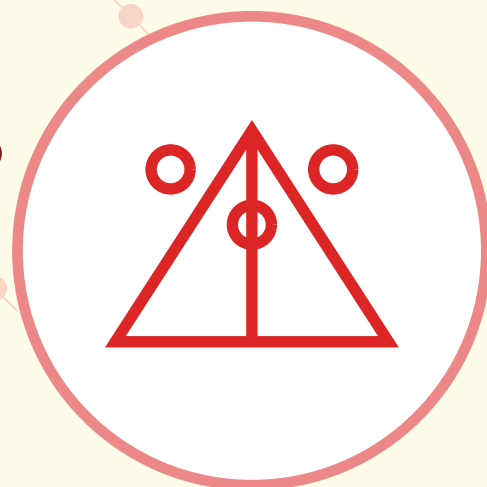


LOT 04 - 24 CARTES

ANIMYJOB

CARTES DE DÉFIS CIRQUE POUR ENFANTS

Des numéros accessibles inspirés du jonglage, des clowns, de l'équilibre et de la piste.



CARTE 01



JONGLEUR DE FOULARD

Lancez un foulard et rattrapez-le avec une partie du corps différente.

PRÊT À DÉCOUPER

CARTE 02



FIL INVISIBLE

Marchez sur une ligne en regardant droit devant vous.

PRÊT À DÉCOUPER

CARTE 03



NEZ DE CLOWN

Inventez trois expressions sans parler.

PRÊT À DÉCOUPER

Comment utiliser ce pack

Utilisez foulards, balles souples et assiettes en carton. Aucun exercice en hauteur ni acrobatie dangereuse.

ÂGES 5-12 ANS | 24 CARTES | 4 PLANCHES À DÉCOUPER



JONGLEUR DE FOULARD

Lancez un foulard et rattrapez-le avec une partie du corps différente.


BOUGER

2 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

FIL INVISIBLE

Marchez sur une ligne en regardant droit devant vous.


BOUGER

2 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 02

NEZ DE CLOWN

Inventez trois expressions sans parler.


CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 04

ASSIETTE ÉQUILIBRÉE

Portez une assiette en carton sur la paume jusqu'à la ligne.


BOUGER

2 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB



MONSIEUR LOYAL

Présentez un numéro imaginaire avec une voix spectaculaire.


ÉCHANGER

3 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

DUO DE MIROIRS

Par deux, reproduisez des gestes lents de jongleur.


OBSERVER

3 min | Duo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 06



LE CLOWN MALADROIT

Mimez une petite erreur puis transformez-la en réussite drôle.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 08



TROIS BALLES AU SOL

Faites rouler trois balles vers trois cibles différentes.



BOUGER

2 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

09 CARTES DE DÉFIS CIRQUE



LA PYRAMIDE AU SOL

Créez une figure collective assise ou allongée, sans porter personne.



COOPÉRER

4 min | Équipe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 10



RUBAN DANSANT

Dessinez dans l'air un cercle, un huit puis une spirale avec un ruban.



BOUGER

2 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



NUMÉRO MINUTE

Inventez un numéro de vingt secondes avec début, surprise et salut.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 12



ÉQUILIBRE OBJET

Tenez un petit objet sur votre tête pendant dix pas.



BOUGER

2 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



LE CANON DE CLAPS

Faites partir un clap de chaque côté du cercle et évitez la collision.



OBSERVER

3 min | Groupe

NIVEAU



ANIMYJOB

ANIMAL DE CIRQUE IMAGINAIRE

Présentez un animal fantastique qui réalise un tour impossible.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 14

PASSE DE FOULARD

Faites circuler deux foulards en sens inverse sans les faire tomber.



COOPÉRER

4 min | Groupe

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 16

LE RIRE DU CLOWN

Inventez un rire que tout le groupe reprend.



CRÉER

4 min | Groupe

NIVEAU



ANIMYJOB



STATUE DE PISTE

Prenez une pose d'équilibriste au signal.



BOUGER

2 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

LA CIBLE

Lancez une balle souple dans un cerceau ou une boîte à trois distances.



BOUGER

2 min | Solo

NIVEAU



ANIMYJOB

CARTE 18



LE COSTUME INVISIBLE

Mimez l'enfilage d'un costume de cirque très compliqué.



CRÉER

4 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 20



DÉFILÉ DE TROUPE

Traversez la piste en gardant le même rythme que le groupe.



COOPÉRER

4 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

21 CARTES DE DÉFIS CIRQUE



JONGLAGE COOPÉRATIF

À deux, lancez doucement un foulard l'un vers l'autre.



COOPÉRER

4 min | Duo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 22



ANNONCE MYSTÈRE

Présentez un numéro sans dire son nom ; le public doit le deviner.



ÉCHANGER

3 min | Solo

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB



APPLAUDISSEMENTS CODÉS

Inventez trois façons d'applaudir selon la réussite du numéro.



CRÉER

4 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB

CARTE 24



GRANDE PARADE

Enchaînez marche, pose, geste et salut tous ensemble.



COOPÉRER

4 min | Groupe

NIVEAU ● ● ●

ANIMYJOB