

# Cartes défis chevaliers et dragons : Les missions — cap sur dragon

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



## DÉFI 1



**Classe chateau avec une contrainte drôle.**

## DÉFI 2



**Décris coffre les yeux fermés.**

## DÉFI 3



**Construis epee avec trois gestes.**

## DÉFI 4



**Mime chevalier les yeux fermés.**

## DÉFI 5



**Raconte dragon avec une contrainte drôle.**

## DÉFI 6



**Mime chevalier avec trois gestes.**

## DÉFI 7



**Décris coffre avec un indice.**

## DÉFI 8



**Raconte dragon en commençant par la fin.**

# Cartes défis chevaliers et dragons : Les missions — cap sur dragon

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



**DÉFI 9**



**Dessine cle en trente secondes.**

**DÉFI 10**



**Classe chateau à deux.**

**DÉFI 11**



**Imite heaume sans parler.**

**DÉFI 12**



**Trouve bouclier sans parler.**

**DÉFI 13**



**Invente couronne en trente secondes.**

**DÉFI 14**



**Imite heaume avec trois gestes.**

**DÉFI 15**



**Imite heaume les yeux fermés.**

**DÉFI 16**



**Dessine cle avec une contrainte drôle.**

# Cartes défis chevaliers et dragons : Les missions — cap sur dragon

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



## DÉFI 17



**Mime chevalier avec un indice.**

## DÉFI 18



**Fais deviner lanterne medievale en trente secondes.**

## DÉFI 19



**Construis epee sans parler.**

## DÉFI 20



**Classe chateau en commençant par la fin.**

## DÉFI 21



**Fais deviner lanterne medievale avec une contrainte drôle.**

## DÉFI 22



**Trouve bouclier avec un indice.**

## DÉFI 23



**Mime chevalier sans parler.**

## DÉFI 24



**Invente couronne à deux.**

# Cartes défis chevaliers et dragons : Les missions — cap sur dragon

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



**DÉFI 25**



**Trouve bouclier les yeux fermés.**

**DÉFI 26**



**Raconte dragon en trente secondes.**

**DÉFI 27**



**Invente couronne en commençant par la fin.**

**DÉFI 28**



**Construis epee avec un indice.**

**DÉFI 29**



**Fais deviner lanterne medievale à deux.**

**DÉFI 30**



**Décris coffre avec trois gestes.**

**DÉFI 31**



**Dessine cle en commençant par la fin.**

**DÉFI 32**



**Dessine cle à deux.**