

Cartes défis chevaliers et dragons : Le détour par le pavillon des énigmes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Raconte dragon en commençant par la fin.

DÉFI 2



Mime chevalier sans parler.

DÉFI 3



Construis epee avec un indice.

DÉFI 4



Fais deviner lanterne medievale en trente secondes.

DÉFI 5



Invente couronne en commençant par la fin.

DÉFI 6



Mime chevalier avec un indice.

DÉFI 7



Invente couronne à deux.

DÉFI 8



Trouve bouclier avec un indice.

Cartes défis chevaliers et dragons : Le détour par le pavillon des énigmes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Décris coffre avec un indice.

DÉFI 10



Décris coffre avec trois gestes.

DÉFI 11



Décris coffre les yeux fermés.

DÉFI 12



Classe chateau avec une contrainte drôle.

DÉFI 13



Fais deviner lanterne medievale avec une contrainte drôle.

DÉFI 14



Construis epee sans parler.

DÉFI 15



Mime chevalier les yeux fermés.

DÉFI 16



Mime chevalier avec trois gestes.

Cartes défis chevaliers et dragons : Le détour par le pavillon des énigmes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Imite heaume les yeux fermés.

DÉFI 18



Fais deviner lanterne medievale à deux.

DÉFI 19



Dessine cle en commençant par la fin.

DÉFI 20



Trouve bouclier les yeux fermés.

DÉFI 21



Classe chateau à deux.

DÉFI 22



Dessine cle avec une contrainte drôle.

DÉFI 23



Raconte dragon avec une contrainte drôle.

DÉFI 24



Invente couronne en trente secondes.

Cartes défis chevaliers et dragons : Le détour par le pavillon des énigmes

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Raconte dragon en trente secondes.

DÉFI 26



Trouve bouclier sans parler.

DÉFI 27



Imite heaume sans parler.

DÉFI 28



Classe chateau en commençant par la fin.

DÉFI 29



Imite heaume avec trois gestes.

DÉFI 30



Dessine cle en trente secondes.

DÉFI 31



Construis epee avec trois gestes.

DÉFI 32



Dessine cle à deux.