

Cartes défis chevaliers et dragons : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Invente dragon avec une contrainte drôle.

DÉFI 2



Imite chevalier avec un indice.

DÉFI 3



Trouve epee les yeux fermés.

DÉFI 4



Décris heaume avec trois gestes.

DÉFI 5



Décris heaume sans parler.

DÉFI 6



Invente dragon à deux.

DÉFI 7



Fais deviner chateau avec une contrainte drôle.

DÉFI 8



Trouve epee sans parler.

Cartes défis chevaliers et dragons : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Invente dragon en commençant par la fin.

DÉFI 10



Raconte lanterne medievale avec une contrainte drôle.

DÉFI 11



Dessine couronne avec une contrainte drôle.

DÉFI 12



Imite chevalier sans parler.

DÉFI 13



Trouve epee avec trois gestes.

DÉFI 14



Imite chevalier avec trois gestes.

DÉFI 15



Mime bouclier sans parler.

DÉFI 16



Dessine couronne à deux.

Cartes défis chevaliers et dragons : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Construis coffre avec trois gestes.

DÉFI 18



Construis coffre avec un indice.

DÉFI 19



Mime bouclier les yeux fermés.

DÉFI 20



Classe cle en trente secondes.

DÉFI 21



Trouve epee avec un indice.

DÉFI 22



Décris heaume les yeux fermés.

DÉFI 23



Raconte lanterne medievale à deux.

DÉFI 24



Raconte lanterne medievale en trente secondes.

Cartes défis chevaliers et dragons : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Classe cle en commençant par la fin.

DÉFI 26



Dessine couronne en commençant par la fin.

DÉFI 27



Classe cle avec une contrainte drôle.

DÉFI 28



Fais deviner chateau en commençant par la fin.

DÉFI 29



Mime bouclier avec un indice.

DÉFI 30



Raconte lanterne medievale en commençant par la fin.

DÉFI 31



Fais deviner chateau à deux.

DÉFI 32



Décris heaume avec un indice.

Cartes défis chevaliers et dragons : À la découverte de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Mime bouclier avec trois gestes.

DÉFI 34



Fais deviner château en trente secondes.

DÉFI 35



Dessine couronne en trente secondes.

DÉFI 36



Construis coffre les yeux fermés.