

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — objectif jumelles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Mime ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 2



Dessine panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 3



Décris sapin sans parler.

DÉFI 4



Fais deviner chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 5



Raconte chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 6



Dessine chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 7



Invente boussole à deux.

DÉFI 8



Imite sapin sans parler.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — objectif jumelles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Imite ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 10



Dessine feu de camp en trente secondes.

DÉFI 11



Classe chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 12



Trouve ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 13



Fais deviner feu de camp en trente secondes.

DÉFI 14



Construis ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 15



Invente feu de camp en trente secondes.

DÉFI 16



Mime lanterne avec trois gestes.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — objectif jumelles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Trouve lanterne avec trois gestes.

DÉFI 18



Raconte panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Imite tente avec un indice.

DÉFI 20



Raconte boussole à deux.

DÉFI 21



Décris lanterne avec trois gestes.

DÉFI 22



Classe boussole à deux.

DÉFI 23



Construis sapin sans parler.

DÉFI 24



Mime tente avec un indice.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — objectif jumelles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Invente panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Construis lanterne avec trois gestes.

DÉFI 27



Dessine boussole à deux.

DÉFI 28



Mime sapin sans parler.

DÉFI 29



Décris tente avec un indice.

DÉFI 30



Fais deviner panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 31



Classe feu de camp en trente secondes.

DÉFI 32



Trouve tente avec un indice.