

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — l'indice panneau

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Dessine panneau à deux.

DÉFI 2



Trouve ecureuil avec trois gestes.

DÉFI 3



Raconte chaussure de randonnée en trente secondes.

DÉFI 4



Construis lanterne les yeux fermés.

DÉFI 5



Invente feu de camp en commençant par la fin.

DÉFI 6



Raconte boussole avec une contrainte drôle.

DÉFI 7



Décris lanterne les yeux fermés.

DÉFI 8



Classe boussole avec une contrainte drôle.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — l'indice panneau

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Imite sapin avec un indice.

DÉFI 10



Dessine chaussure de randonnée en trente secondes.

DÉFI 11



Construis sapin avec un indice.

DÉFI 12



Trouve lanterne les yeux fermés.

DÉFI 13



Imite ecureuil avec trois gestes.

DÉFI 14



Fais deviner chaussure de randonnée en trente secondes.

DÉFI 15



Fais deviner feu de camp en commençant par la fin.

DÉFI 16



Imite tente sans parler.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — l'indice panneau

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Classe feu de camp en commençant par la fin.

DÉFI 18



Trouve tente sans parler.

DÉFI 19



Classe chaussure de randonnée en trente secondes.

DÉFI 20



Décris tente sans parler.

DÉFI 21



Mime lanterne les yeux fermés.

DÉFI 22



Décris sapin avec un indice.

DÉFI 23



Invente panneau à deux.

DÉFI 24



Fais deviner panneau à deux.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — l'indice panneau

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Raconte panneau à deux.

DÉFI 26



Invente boussole avec une contrainte drôle.

DÉFI 27



Construis écureuil avec trois gestes.

DÉFI 28



Mime sapin avec un indice.