

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — cap sur sac a dos

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Décris tente avec trois gestes.

DÉFI 2



Invente chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 3



Mime tente avec trois gestes.

DÉFI 4



Construis lanterne sans parler.

DÉFI 5



Fais deviner panneau en commençant par la fin.

DÉFI 6



Décris ecureuil avec un indice.

DÉFI 7



Classe panneau en commençant par la fin.

DÉFI 8



Mime sapin les yeux fermés.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — cap sur sac a dos

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Trouve sapin les yeux fermés.

DÉFI 10



Trouve tente avec trois gestes.

DÉFI 11



Décris lanterne sans parler.

DÉFI 12



Fais deviner boussole en trente secondes.

DÉFI 13



Dessine chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 14



Classe boussole en trente secondes.

DÉFI 15



Construis tente avec trois gestes.

DÉFI 16



Raconte chaussure de randonnée à deux.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — cap sur sac a dos

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Imite sapin les yeux fermés.

DÉFI 18



Raconte boussole en trente secondes.

DÉFI 19



Dessine panneau en commençant par la fin.

DÉFI 20



Classe chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 21



Invente boussole en trente secondes.

DÉFI 22



Invente feu de camp avec une contrainte drôle.

DÉFI 23



Raconte panneau en commençant par la fin.

DÉFI 24



Fais deviner feu de camp avec une contrainte drôle.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions — cap sur sac a dos

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Raconte feu de camp avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Imite ecureuil avec un indice.

DÉFI 27



Mime ecureuil avec un indice.

DÉFI 28



Trouve ecureuil avec un indice.

DÉFI 29



Construis sapin les yeux fermés.

DÉFI 30



Dessine feu de camp avec une contrainte drôle.

DÉFI 31



Imite lanterne sans parler.

DÉFI 32



Mime lanterne sans parler.