

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions au cœur de la carte incomplète

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Mime ecureuil sans parler.

DÉFI 2



Trouve lanterne avec un indice.

DÉFI 3



Imite lanterne avec un indice.

DÉFI 4



Mime tente les yeux fermés.

DÉFI 5



Invente feu de camp à deux.

DÉFI 6



Raconte feu de camp à deux.

DÉFI 7



Invente chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 8



Trouve ecureuil sans parler.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions au cœur de la carte incomplète

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Fais deviner feu de camp à deux.

DÉFI 10



Mime sapin avec trois gestes.

DÉFI 11



Fais deviner boussole en commençant par la fin.

DÉFI 12



Imite tente les yeux fermés.

DÉFI 13



Classe feu de camp à deux.

DÉFI 14



Imite sapin avec trois gestes.

DÉFI 15



Mime lanterne avec un indice.

DÉFI 16



Dessine boussole en commençant par la fin.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions au cœur de la carte incomplète

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Invente boussole en commençant par la fin.

DÉFI 18



Construis lanterne avec un indice.

DÉFI 19



Dessine chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 20



Dessine feu de camp à deux.

DÉFI 21



Décris ecureuil sans parler.

DÉFI 22



Raconte boussole en commençant par la fin.

DÉFI 23



Fais deviner chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 24



Fais deviner panneau en trente secondes.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions au cœur de la carte incomplète

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Décris tente les yeux fermés.

DÉFI 26



Classe panneau en trente secondes.

DÉFI 27



Construis tente les yeux fermés.

DÉFI 28



Classe chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 29



Décris sapin avec trois gestes.

DÉFI 30



Dessine panneau en trente secondes.

DÉFI 31



Trouve tente les yeux fermés.

DÉFI 32



Trouve sapin avec trois gestes.

Cartes défis camp des explorateurs : Les missions au cœur de la carte incomplète

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Décris lanterne avec un indice.

DÉFI 34



Construis ecureuil sans parler.

DÉFI 35



Raconte chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 36



Imite ecureuil sans parler.

DÉFI 37



Raconte panneau en trente secondes.

DÉFI 38



Invente panneau en trente secondes.

DÉFI 39



Classe boussole en commençant par la fin.

DÉFI 40



Construis sapin avec trois gestes.