

Cartes défis camp des explorateurs : Le mystère du chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Construis ecureuil avec un indice.

DÉFI 2



Raconte feu de camp avec une contrainte drôle.

DÉFI 3



Construis lanterne sans parler.

DÉFI 4



Dessine feu de camp avec une contrainte drôle.

DÉFI 5



Imite tente avec trois gestes.

DÉFI 6



Imite sapin les yeux fermés.

DÉFI 7



Trouve lanterne sans parler.

DÉFI 8



Raconte panneau en commençant par la fin.

Cartes défis camp des explorateurs : Le mystère du chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Invente boussole en trente secondes.

DÉFI 10



Raconte boussole en trente secondes.

DÉFI 11



Classe feu de camp avec une contrainte drôle.

DÉFI 12



Dessine chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 13



Fais deviner chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 14



Imite lanterne sans parler.

DÉFI 15



Trouve sapin les yeux fermés.

DÉFI 16



Fais deviner boussole en trente secondes.

Cartes défis camp des explorateurs : Le mystère du chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Mime ecureuil avec un indice.

DÉFI 18



Décris sapin les yeux fermés.

DÉFI 19



Décris lanterne sans parler.

DÉFI 20



Mime tente avec trois gestes.

DÉFI 21



Décris ecureuil avec un indice.

DÉFI 22



Classe panneau en commençant par la fin.

DÉFI 23



Invente chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 24



Mime sapin les yeux fermés.

Cartes défis camp des explorateurs : Le mystère du chemin des quatre balises

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Construis tente avec trois gestes.

DÉFI 26



Dessine boussole en trente secondes.

DÉFI 27



Classe chaussure de randonnée à deux.

DÉFI 28



Invente panneau en commençant par la fin.