

Cartes défis camp des explorateurs : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Invente chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 2



Décris ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 3



Mime sapin sans parler.

DÉFI 4



Construis sapin sans parler.

DÉFI 5



Imite tente avec un indice.

DÉFI 6



Fais deviner panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 7



Invente feu de camp en trente secondes.

DÉFI 8



Décris lanterne avec trois gestes.

Cartes défis camp des explorateurs : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Mime tente avec un indice.

DÉFI 10



Dessine feu de camp en trente secondes.

DÉFI 11



Dessine panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 12



Invente boussole à deux.

DÉFI 13



Trouve tente avec un indice.

DÉFI 14



Raconte chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 15



Fais deviner boussole à deux.

DÉFI 16



Décris tente avec un indice.

Cartes défis camp des explorateurs : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Classe feu de camp en trente secondes.

DÉFI 18



Raconte panneau avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Classe boussole à deux.

DÉFI 20



Imite sapin sans parler.

DÉFI 21



Trouve ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 22



Raconte boussole à deux.

DÉFI 23



Fais deviner feu de camp en trente secondes.

DÉFI 24



Construis ecureuil les yeux fermés.

Cartes défis camp des explorateurs : La piste de la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Mime lanterne avec trois gestes.

DÉFI 26



Imite ecureuil les yeux fermés.

DÉFI 27



Construis lanterne avec trois gestes.

DÉFI 28



Dessine chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 29



Classe chaussure de randonnée en commençant par la fin.

DÉFI 30



Trouve lanterne avec trois gestes.

DÉFI 31



Trouve sapin sans parler.

DÉFI 32



Invente panneau avec une contrainte drôle.