

Cartes défis camp des explorateurs : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Construis ecureuil sans parler.

DÉFI 2



Décris tente les yeux fermés.

DÉFI 3



Construis tente les yeux fermés.

DÉFI 4



Invente panneau en trente secondes.

DÉFI 5



Classe chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 6



Raconte panneau en trente secondes.

DÉFI 7



Décris ecureuil sans parler.

DÉFI 8



Dessine boussole en commençant par la fin.

Cartes défis camp des explorateurs : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Imite sapin avec trois gestes.

DÉFI 10



Décris sapin avec trois gestes.

DÉFI 11



Trouve sapin avec trois gestes.

DÉFI 12



Construis lanterne avec un indice.

DÉFI 13



Dessine feu de camp à deux.

DÉFI 14



Imite lanterne avec un indice.

DÉFI 15



Classe boussole en commençant par la fin.

DÉFI 16



Raconte feu de camp à deux.

Cartes défis camp des explorateurs : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Mime sapin avec trois gestes.

DÉFI 18



Classe panneau en trente secondes.

DÉFI 19



Mime tente les yeux fermés.

DÉFI 20



Trouve lanterne avec un indice.

DÉFI 21



Raconte boussole en commençant par la fin.

DÉFI 22



Décris lanterne avec un indice.

DÉFI 23



Fais deviner feu de camp à deux.

DÉFI 24



Invente chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

Cartes défis camp des explorateurs : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Classe feu de camp à deux.

DÉFI 26



Mime lanterne avec un indice.

DÉFI 27



Trouve tente les yeux fermés.

DÉFI 28



Dessine chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 29



Construis sapin avec trois gestes.

DÉFI 30



Invente feu de camp à deux.

DÉFI 31



Trouve ecureuil sans parler.

DÉFI 32



Dessine panneau en trente secondes.

Cartes défis camp des explorateurs : À la découverte du poste des éclaireurs

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Raconte chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 34



Mime ecureuil sans parler.

DÉFI 35



Fais deviner boussole en commençant par la fin.

DÉFI 36



Imite tente les yeux fermés.

DÉFI 37



Invente boussole en commençant par la fin.

DÉFI 38



Imite ecureuil sans parler.

DÉFI 39



Fais deviner chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 40



Fais deviner panneau en trente secondes.