

Cartes défis aventure des grands départs : Rendez-vous dans la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Raconte tapis yoga avec une contrainte drôle.

DÉFI 2



Construis basketball les yeux fermés.

DÉFI 3



Construis basketball sans parler.

DÉFI 4



Imite voiture les yeux fermés.

DÉFI 5



Raconte tapis yoga en commençant par la fin.

DÉFI 6



Invente ruban gymnastique avec une contrainte drôle.

DÉFI 7



Mime avion avec trois gestes.

DÉFI 8



Trouve camion pompier sans parler.

Cartes défis aventure des grands départs : Rendez-vous dans la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Invente ruban gymnastique en trente secondes.

DÉFI 10



Fais deviner train en commençant par la fin.

DÉFI 11



Mime avion avec un indice.

DÉFI 12



Décris médaille sans parler.

DÉFI 13



Mime avion les yeux fermés.

DÉFI 14



Classe vélo à deux.

DÉFI 15



Fais deviner train en trente secondes.

DÉFI 16



Décris médaille les yeux fermés.

Cartes défis aventure des grands départs : Rendez-vous dans la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Dessine ballon football avec une contrainte drôle.

DÉFI 18



Dessine ballon football en commençant par la fin.

DÉFI 19



Classe velo en trente secondes.

DÉFI 20



Trouve camion pompier avec un indice.

DÉFI 21



Invente ruban gymnastique à deux.

DÉFI 22



Classe velo en commençant par la fin.

DÉFI 23



Raconte tapis yoga en trente secondes.

DÉFI 24



Invente ruban gymnastique en commençant par la fin.

Cartes défis aventure des grands départs : Rendez-vous dans la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Fais deviner train avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Construis basketball avec un indice.

DÉFI 27



Raconte tapis yoga à deux.

DÉFI 28



Construis basketball avec trois gestes.

DÉFI 29



Classe velo avec une contrainte drôle.

DÉFI 30



Trouve camion pompier avec trois gestes.

DÉFI 31



Mime avion sans parler.

DÉFI 32



Fais deviner train à deux.

Cartes défis aventure des grands départs : Rendez-vous dans la réserve aux symboles

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Imite voiture avec trois gestes.

DÉFI 34



Dessine ballon football à deux.

DÉFI 35



Trouve camion pompier les yeux fermés.

DÉFI 36



Décris médaille avec trois gestes.

DÉFI 37



Décris médaille avec un indice.

DÉFI 38



Dessine ballon football en trente secondes.

DÉFI 39



Imite voiture sans parler.

DÉFI 40



Imite voiture avec un indice.