

Cartes défis aventure au camping : Les missions au cœur du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Mime sapin avec trois gestes.

DÉFI 2



Fais deviner feu de camp à deux.

DÉFI 3



Classe chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 4



Construis sapin avec trois gestes.

DÉFI 5



Dessine feu de camp à deux.

DÉFI 6



Trouve tente les yeux fermés.

DÉFI 7



Dessine panneau en trente secondes.

DÉFI 8



Trouve lanterne avec un indice.

Cartes défis aventure au camping : Les missions au cœur du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Imite ecureuil sans parler.

DÉFI 10



Imite lanterne avec un indice.

DÉFI 11



Invente feu de camp à deux.

DÉFI 12



Décris ecureuil sans parler.

DÉFI 13



Décris sapin avec trois gestes.

DÉFI 14



Construis lanterne avec un indice.

DÉFI 15



Raconte panneau en trente secondes.

DÉFI 16



Mime ecureuil sans parler.

Cartes défis aventure au camping : Les missions au cœur du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Dessine chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 18



Fais deviner panneau en trente secondes.

DÉFI 19



Décris tente les yeux fermés.

DÉFI 20



Classe panneau en trente secondes.

DÉFI 21



Invente boussole en commençant par la fin.

DÉFI 22



Dessine boussole en commençant par la fin.

DÉFI 23



Mime lanterne avec un indice.

DÉFI 24



Construis tente les yeux fermés.

Cartes défis aventure au camping : Les missions au cœur du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Trouve ecureuil sans parler.

DÉFI 26



Invente panneau en trente secondes.

DÉFI 27



Trouve sapin avec trois gestes.

DÉFI 28



Classe boussole en commençant par la fin.

DÉFI 29



Raconte boussole en commençant par la fin.

DÉFI 30



Mime tente les yeux fermés.

DÉFI 31



Imite sapin avec trois gestes.

DÉFI 32



Classe feu de camp à deux.

Cartes défis aventure au camping : Les missions au cœur du refuge aux trois repères

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



Décris lanterne avec un indice.

DÉFI 34



Invente chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 35



Raconte feu de camp à deux.

DÉFI 36



Raconte chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 37



Fais deviner chaussure de randonnée avec une contrainte drôle.

DÉFI 38



Fais deviner boussole en commençant par la fin.

DÉFI 39



Construis ecureuil sans parler.

DÉFI 40



Imite tente les yeux fermés.