

Cartes défis aventure au camping : Le mystère de la galerie des indices

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Fais deviner feu de camp en commençant par la fin.

DÉFI 2



Dessine panneau à deux.

DÉFI 3



Imite lanterne les yeux fermés.

DÉFI 4



Mime tente sans parler.

DÉFI 5



Décris tente sans parler.

DÉFI 6



Trouve tente sans parler.

DÉFI 7



Construis lanterne les yeux fermés.

DÉFI 8



Fais deviner boussole avec une contrainte drôle.

Cartes défis aventure au camping : Le mystère de la galerie des indices

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Classe chaussure de randonnée en trente secondes.

DÉFI 10



Dessine feu de camp en commençant par la fin.

DÉFI 11



Construis sapin avec un indice.

DÉFI 12



Trouve ecureuil avec trois gestes.

DÉFI 13



Construis tente sans parler.

DÉFI 14



Décris ecureuil avec trois gestes.

DÉFI 15



Raconte panneau à deux.

DÉFI 16



Raconte feu de camp en commençant par la fin.

Cartes défis aventure au camping : Le mystère de la galerie des indices

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Classe boussole avec une contrainte drôle.

DÉFI 18



Dessine boussole avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Trouve sapin avec un indice.

DÉFI 20



Mime ecureuil avec trois gestes.

DÉFI 21



Invente chaussure de randonnée en trente secondes.

DÉFI 22



Raconte chaussure de randonnée en trente secondes.

DÉFI 23



Imite ecureuil avec trois gestes.

DÉFI 24



Mime lanterne les yeux fermés.

Cartes défis aventure au camping : Le mystère de la galerie des indices

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Classe panneau à deux.

DÉFI 26



Imite sapin avec un indice.

DÉFI 27



Invente boussole avec une contrainte drôle.

DÉFI 28



Invente feu de camp en commençant par la fin.