

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — objectif couronne

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Invente monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 2



Dessine monstre gentil à deux.

DÉFI 3



Classe docteur en commençant par la fin.

DÉFI 4



Imite panier fruits sans parler.

DÉFI 5



Raconte docteur en commençant par la fin.

DÉFI 6



Trouve licorne avec trois gestes.

DÉFI 7



Construis licorne avec trois gestes.

DÉFI 8



Invente docteur en trente secondes.

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — objectif couronne

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Imite licorne les yeux fermés.

DÉFI 10



Mime licorne avec trois gestes.

DÉFI 11



Raconte monstre gentil à deux.

DÉFI 12



Mime panier fruits sans parler.

DÉFI 13



Trouve panier fruits avec un indice.

DÉFI 14



Trouve licorne les yeux fermés.

DÉFI 15



Fais deviner docteur en commençant par la fin.

DÉFI 16



Dessine docteur en trente secondes.

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — objectif couronne

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Classe monstre gentil à deux.

DÉFI 18



Imite panier fruits avec un indice.

DÉFI 19



Construis panier fruits avec un indice.

DÉFI 20



Dessine monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 21



Classe docteur en trente secondes.

DÉFI 22



Construis panier fruits sans parler.

DÉFI 23



Fais deviner docteur en trente secondes.

DÉFI 24



Mime panier fruits avec un indice.

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — objectif couronne

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Mime licorne les yeux fermés.

DÉFI 26



Fais deviner monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 27



Décris panier fruits sans parler.

DÉFI 28



Raconte docteur en trente secondes.

DÉFI 29



Décris licorne avec trois gestes.

DÉFI 30



Construis licorne les yeux fermés.

DÉFI 31



Fais deviner monstre gentil à deux.

DÉFI 32



Trouve panier fruits sans parler.

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — objectif couronne

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



**Invente docteur en commençant
par la fin.**

DÉFI 34



**Classe monstre gentil avec une
contrainte drôle.**

DÉFI 35



**Décris panier fruits avec un
indice.**

DÉFI 36



Invente monstre gentil à deux.

DÉFI 37



Imite licorne avec trois gestes.

DÉFI 38



**Dessine docteur en commençant
par la fin.**

DÉFI 39



**Raconte monstre gentil avec une
contrainte drôle.**

DÉFI 40



Décris licorne les yeux fermés.