

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — l'indice panier fruits

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 1



Fais deviner docteur en commençant par la fin.

DÉFI 2



Invente monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 3



Raconte docteur en trente secondes.

DÉFI 4



Raconte monstre gentil à deux.

DÉFI 5



Trouve panier fruits sans parler.

DÉFI 6



Mime panier fruits sans parler.

DÉFI 7



Décris licorne les yeux fermés.

DÉFI 8



Imite licorne avec trois gestes.

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — l'indice panier fruits

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 9



Fais deviner monstre gentil à deux.

DÉFI 10



Dessine docteur en trente secondes.

DÉFI 11



Mime licorne les yeux fermés.

DÉFI 12



Construis panier fruits avec un indice.

DÉFI 13



Fais deviner monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 14



Imite licorne les yeux fermés.

DÉFI 15



Imite panier fruits avec un indice.

DÉFI 16



Invente docteur en trente secondes.

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — l'indice panier fruits

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 17



Mime licorne avec trois gestes.

DÉFI 18



Raconte monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 19



Décris licorne avec trois gestes.

DÉFI 20



Classe docteur en trente secondes.

DÉFI 21



Fais deviner docteur en trente secondes.

DÉFI 22



Décris panier fruits sans parler.

DÉFI 23



Trouve panier fruits avec un indice.

DÉFI 24



Construis panier fruits sans parler.

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — l'indice panier fruits

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 25



Dessine monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 26



Trouve licorne les yeux fermés.

DÉFI 27



Classe monstre gentil avec une contrainte drôle.

DÉFI 28



Mime panier fruits avec un indice.

DÉFI 29



Construis licorne les yeux fermés.

DÉFI 30



Décris panier fruits avec un indice.

DÉFI 31



Classe monstre gentil à deux.

DÉFI 32



Invente docteur en commençant par la fin.

Cartes défis atelier fantastique des métiers : Les missions — l'indice panier fruits

Découpe les cartes puis pioche un défi à tour de rôle.



DÉFI 33



**Dessine docteur en commençant
par la fin.**

DÉFI 34



**Raconte docteur en commençant
par la fin.**

DÉFI 35



Dessine monstre gentil à deux.

DÉFI 36



Trouve licorne avec trois gestes.