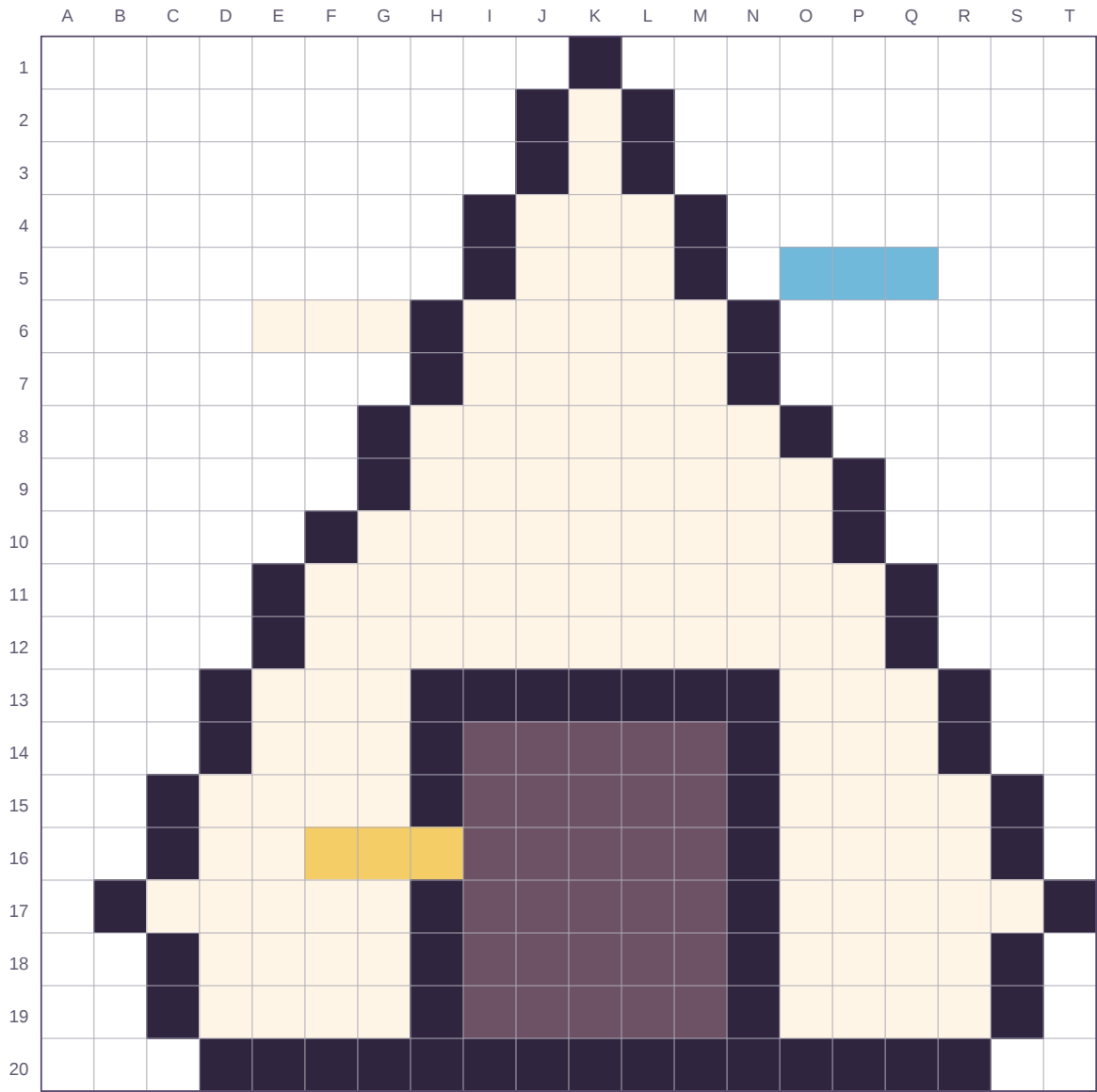


Pixel Art Onigiri décoré

20 × 20 cases | 5 couleurs | Intermédiaire

01 Le modèle et le corrigé

Observe le dessin, puis utilise la grille vierge ou le coloriage codé.



Ta palette de couleurs

1. Encre
2. Ivoire
3. Bleu
4. Prune
5. Jaune

Prénom : _____ Date : _____

Pixel Art Onigiri décoré

20 × 20 cases | 5 couleurs | Intermédiaire

02 La grille à reproduire

Reproduis le modèle de la première page, ligne après ligne.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1																				
2																				
3																				
4																				
5																				
6																				
7																				
8																				
9																				
10																				
11																				
12																				
13																				
14																				
15																				
16																				
17																				
18																				
19																				
20																				

Ta palette de couleurs

1. Encre
2. Ivoire
3. Bleu
4. Prune
5. Jaune

Prénom : _____ Date : _____

Pixel Art Onigiri décoré

20 × 20 cases | 5 couleurs | Intermédiaire

03 Le pixel art mystère

Chaque numéro correspond à une couleur. Les cases vides restent blanches.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1											1									
2										1	2	1								
3										1	2	1								
4									1	2	2	2	1							
5									1	2	2	2	1		3	3	3			
6					2	2	2	1	2	2	2	2	2	1						
7								1	2	2	2	2	2	1						
8							1	2	2	2	2	2	2	2	1					
9							1	2	2	2	2	2	2	2	2	1				
10						1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1				
11					1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1			
12					1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1			
13				1	2	2	2	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	1		
14				1	2	2	2	1	4	4	4	4	4	1	2	2	2	1		
15			1	2	2	2	2	1	4	4	4	4	4	1	2	2	2	2	1	
16			1	2	2	5	5	5	4	4	4	4	4	1	2	2	2	2	1	
17		1	2	2	2	2	2	1	4	4	4	4	4	1	2	2	2	2	2	1
18			1	2	2	2	2	1	4	4	4	4	4	1	2	2	2	2	1	
19			1	2	2	2	2	1	4	4	4	4	4	1	2	2	2	2	1	
20				1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1		

Ta palette de couleurs

-  1. Encre
-  2. Ivoire
-  3. Bleu
-  4. Prune
-  5. Jaune

Prénom : _____ Date : _____