

Pixel Art Donut kawaii 16 × 16 et Tasse de thé avec une fraise

40 × 40 cases | 8 couleurs | Avancé

01 Le modèle et le corrigé

Observe le dessin, puis utilise la grille vierge ou le coloriage codé.



Ta palette de couleurs

- | | | | |
|--|---|---|---|
|  1. Encre |  2. Rose |  3. Vert |  4. Ivoire |
|  5. Rouge |  6. Bleu |  7. Brun |  8. Jaune |

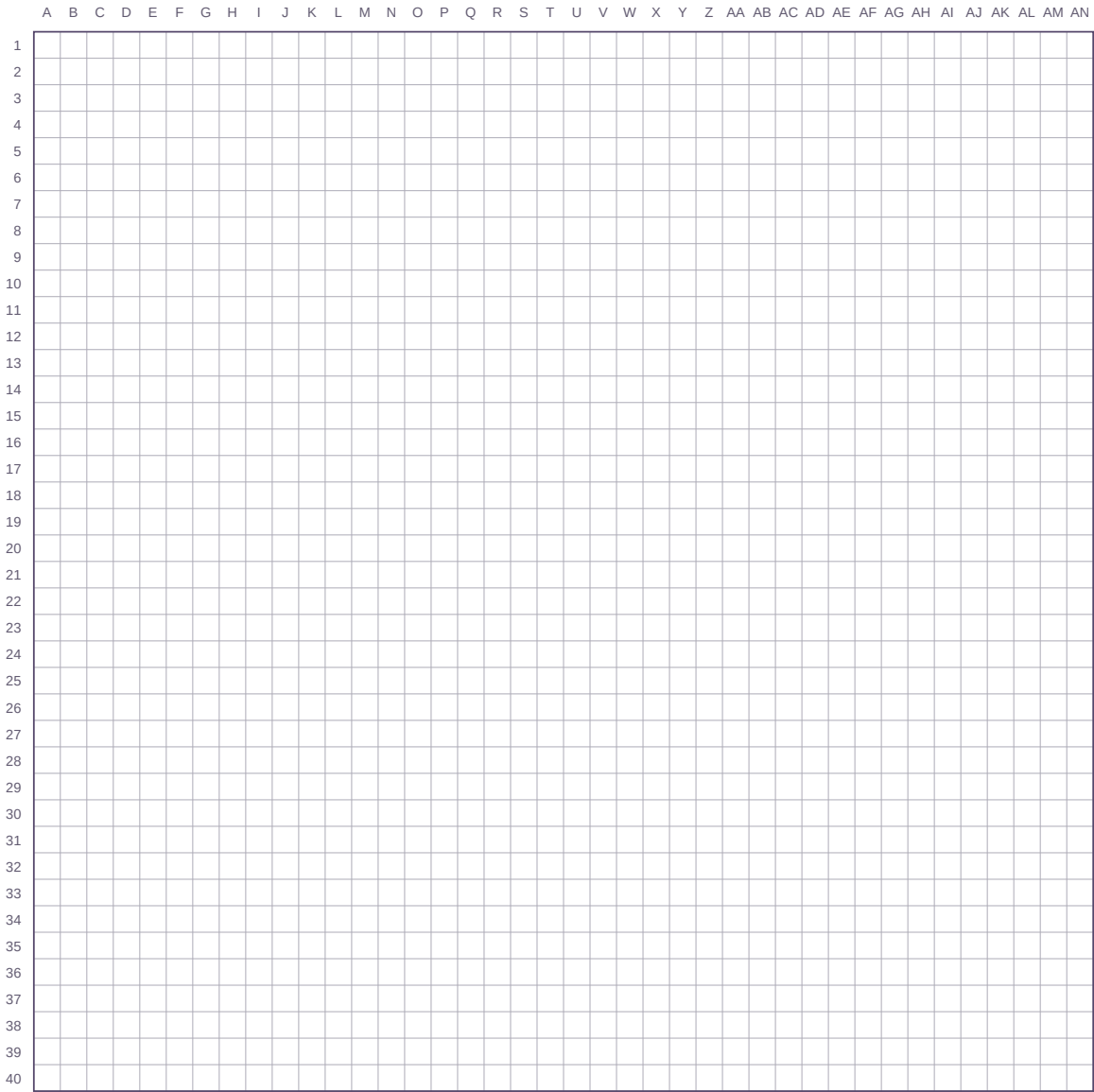
Prénom : _____ Date : _____

Pixel Art Donut kawaii 16 × 16 et Tasse de thé avec une fraise

40 × 40 cases | 8 couleurs | Avancé

02 La grille à reproduire

Reproduis le modèle de la première page, ligne après ligne.



Ta palette de couleurs

1. Encre

2. Rose

3. Vert

4. Ivoire
5. Rouge

6. Bleu

7. Brun

8. Jaune

Prénom : _____ Date : _____

03 Le pixel art mystère

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	AA	AB	AC	AD	AE	AF	AG	AH	AI	AJ	AK	AL	AM	AN							
1																																															
2																																															
3																																															
4																																															
5																																															
6																																															
7																																															
8																																															
9																																															
10																																															
11							1	1	1	1	1																																				
12				1	1	2	2	2	2	2	2	1	1																																		
13			1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1													3	3	3	3	3	1															
14			1	2	4	4	2	2	2	2	2	2	2	2	1											1	3	3	3	3	3	5	1														
15			1	2	2	2	2	2	2	2	2	6	6	2	1										1	1	5	5	5	5	5	5	5	1													
16		1	2	2	2	2	2	1	1	1	2	2	2	2	2	1							1	1	7	7	1	5	8	5	5	8	5	1													
17		1	2	2	2	1	1				1	1	2	2	2	1						1	7	7	7	7	1	5	5	5	5	5	1	7	1												
18		1	2	2	2	1	1				1	1	2	2	2	1						1	1	1	7	7	7	1	5	5	5	1	1	1	1	1	1	1	1								
19		1	7	2	2	2	1				1	2	2	2	7	1		</																													

1. Encre 2. Rose 3. Vert 4. Ivoire
5. Rouge 6. Bleu 7. Brun 8. Jaune

3 / 3