

Pixel Art Chauve-souris et Fantôme Pac-Man

48 × 48 cases | 6 couleurs | Avancé

01 Le modèle et le corrigé

Observe le dessin, puis utilise la grille vierge ou le coloriage codé.



Ta palette de couleurs

- | | | | |
|---|---|--|--|
|  1. Encre |  2. Violet |  3. Rouge |  4. Jaune |
|  5. Ivoire |  6. Bleu | | |

Prénom : _____ Date : _____

Pixel Art Chauve-souris et Fantôme Pac-Man

48 × 48 cases | 6 couleurs | Avancé

02 La grille à reproduire

Reproduis le modèle de la première page, ligne après ligne.



Ta palette de couleurs

-  1. Encre
-  2. Violet
-  3. Rouge
-  4. Jaune
-  5. Ivoire
-  6. Bleu

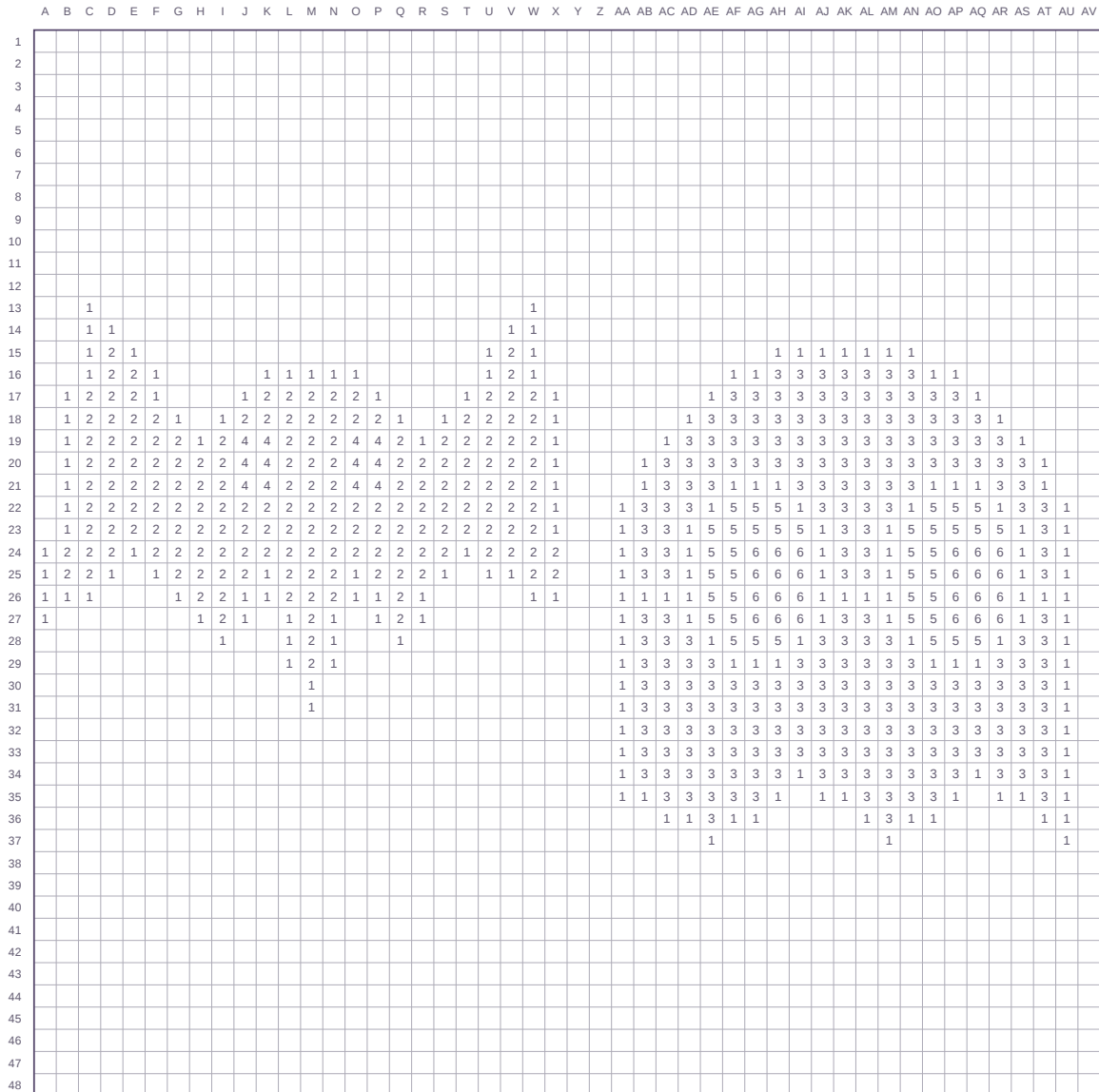
Prénom : _____ Date : _____

Pixel Art Chauve-souris et Fantôme Pac-Man

48 × 48 cases | 6 couleurs | Avancé

03 Le pixel art mystère

Chaque numéro correspond à une couleur. Les cases vides restent blanches.



Ta palette de couleurs



1. Encre



2. Violet



3. Rouge



4. Jaune



5. Ivoire



6. Bleu

Prénom : _____ Date : _____