

Pixel Art Calamar et Phoque

48 × 48 cases | 4 couleurs | Avancé

01 Le modèle et le corrigé

Observe le dessin, puis utilise la grille vierge ou le coloriage codé.



Ta palette de couleurs

-  1. Encre
-  2. Rouge
-  3. Gris froid
-  4. Ivoire

Prénom : _____ Date : _____

Pixel Art Calamar et Phoque

48 × 48 cases | 4 couleurs | Avancé

02 La grille à reproduire

Reproduis le modèle de la première page, ligne après ligne.



Ta palette de couleurs

-  1. Encre
-  2. Rouge
-  3. Gris froid
-  4. Ivoire

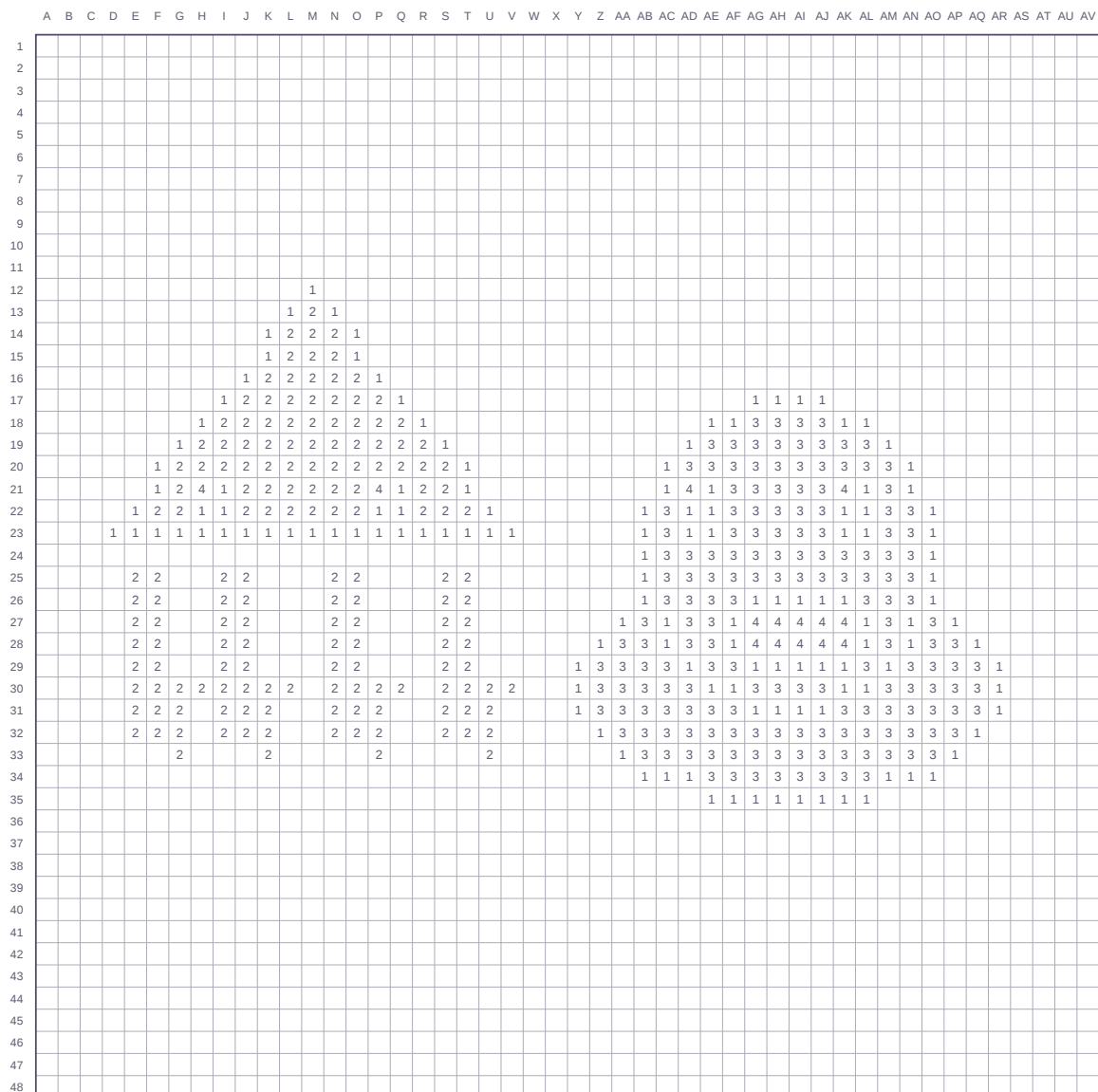
Prénom : _____ Date : _____

Pixel Art Calamar et Phoque

48 × 48 cases | 4 couleurs | Avancé

03 Le pixel art mystère

Chaque numéro correspond à une couleur. Les cases vides restent blanches.



Ta palette de couleurs



1. Encre



2. Rouge



3. Gris froid



4. Ivoire

Prénom : _____ Date : _____