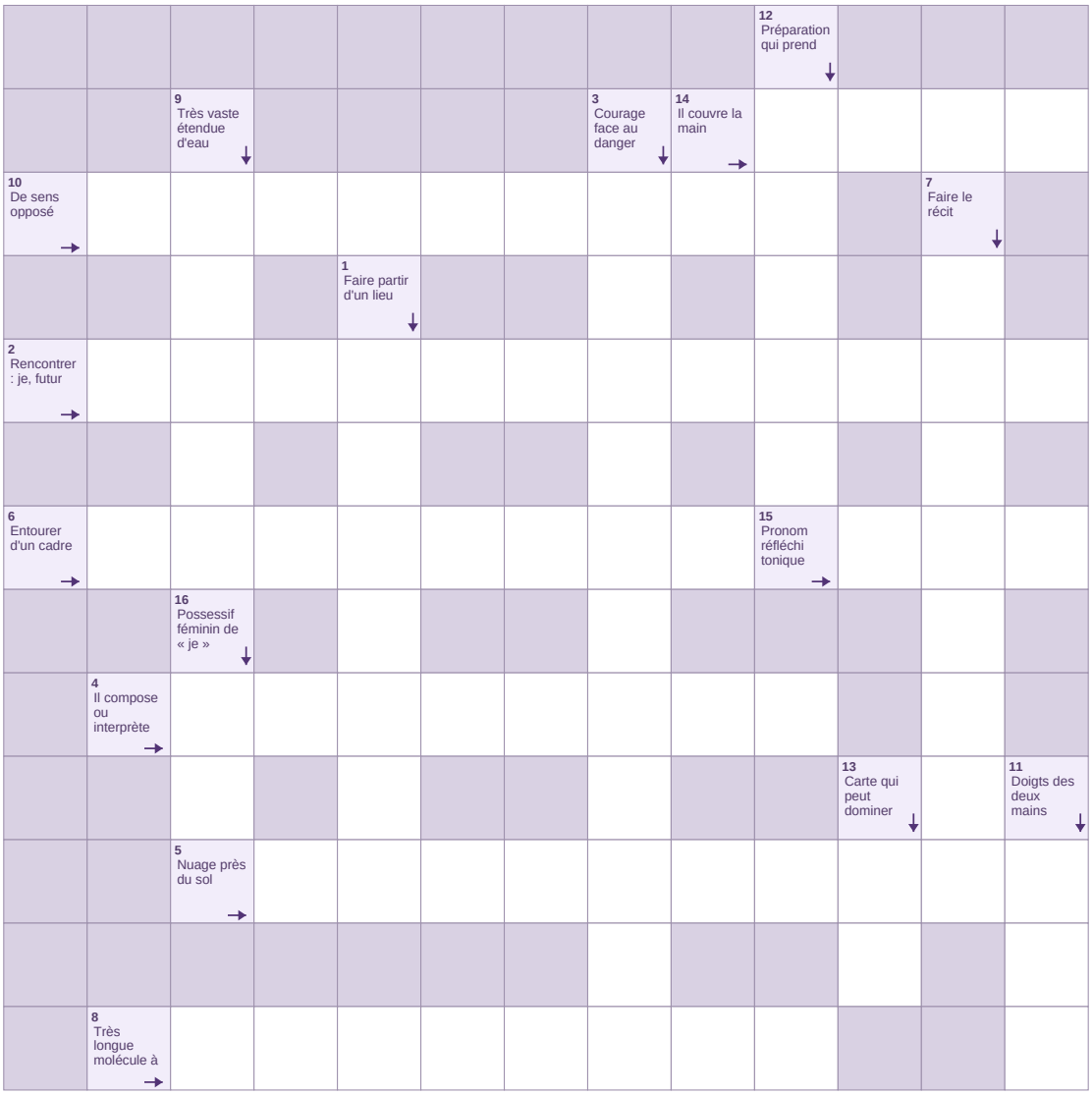
Un mot. Un déclic.

Moyen | Grille m018445 | 13 x 13 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · Faire partir d'un lieu. (7 lettres)

2. H · Conjuguez « rencontrer » (se trouver en présence de) avec « je » au futur simple de l'indicatif. (12 lettres)

3. V · Qualité de celui qui ne se laisse pas arrêter par la peur. (11 lettres)

4. H · Il compose ou interprète de la musique. (8 lettres)

5. H · Suspension de gouttelettes qui réduit fortement la visibilité. (10 lettres)

6. H · Entourer d'un cadre. (8 lettres)

7. V · Faire le récit. (8 lettres)

8. H · Macromolécule formée d'un enchaînement d'unités. (8 lettres)

9. V · Grande masse d'eau salée entre les continents. (5 lettres)

10. H · Mot ou idée qui exprime l'opposition. (9 lettres)

11. V · Nombre qui suit neuf. (3 lettres)

12. V · Préparation alimentaire à texture gélifiée. (5 lettres)

13. V · Carte portant un seul symbole, dont la valeur dépend du jeu. (2 lettres)

14. H · Vêtement qui enveloppe la main et sépare les doigts. (4 lettres)

15. H · Pronom utilisé notamment pour renvoyer à un sujet indéfini. (3 lettres)

16. V · Déterminant possessif comme dans « ma trousse ». (2 lettres)

Le corrigé, à part.

Moyen | Grille m018445 | 13 x 13 cases

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · chasser — Faire partir d'un lieu.

2. H · rencontrerai — Conjuguez « rencontrer » (se trouver en présence de) avec « je » au futur simple de l'indicatif.

3. V · intrépidité — Qualité de celui qui ne se laisse pas arrêter par la peur.

4. H · musicien — Il compose ou interprète de la musique.

5. H · brouillard — Suspension de gouttelettes qui réduit fortement la visibilité.

6. H · encadrer — Entourer d'un cadre.

7. V · raconter — Faire le récit.

8. H · polymère — Macromolécule formée d'un enchaînement d'unités.

9. V · océan — Grande masse d'eau salée entre les continents.

10. H · contraire — Mot ou idée qui exprime l'opposition.

11. V · dix — Nombre qui suit neuf.

12. V · gelée — Préparation alimentaire à texture gélifiée.

13. V · as — Carte portant un seul symbole, dont la valeur dépend du jeu.

14. H · gant — Vêtement qui enveloppe la main et sépare les doigts.

15. H · soi — Pronom utilisé notamment pour renvoyer à un sujet indéfini.

16. V · ma — Déterminant possessif comme dans « ma trousse ».