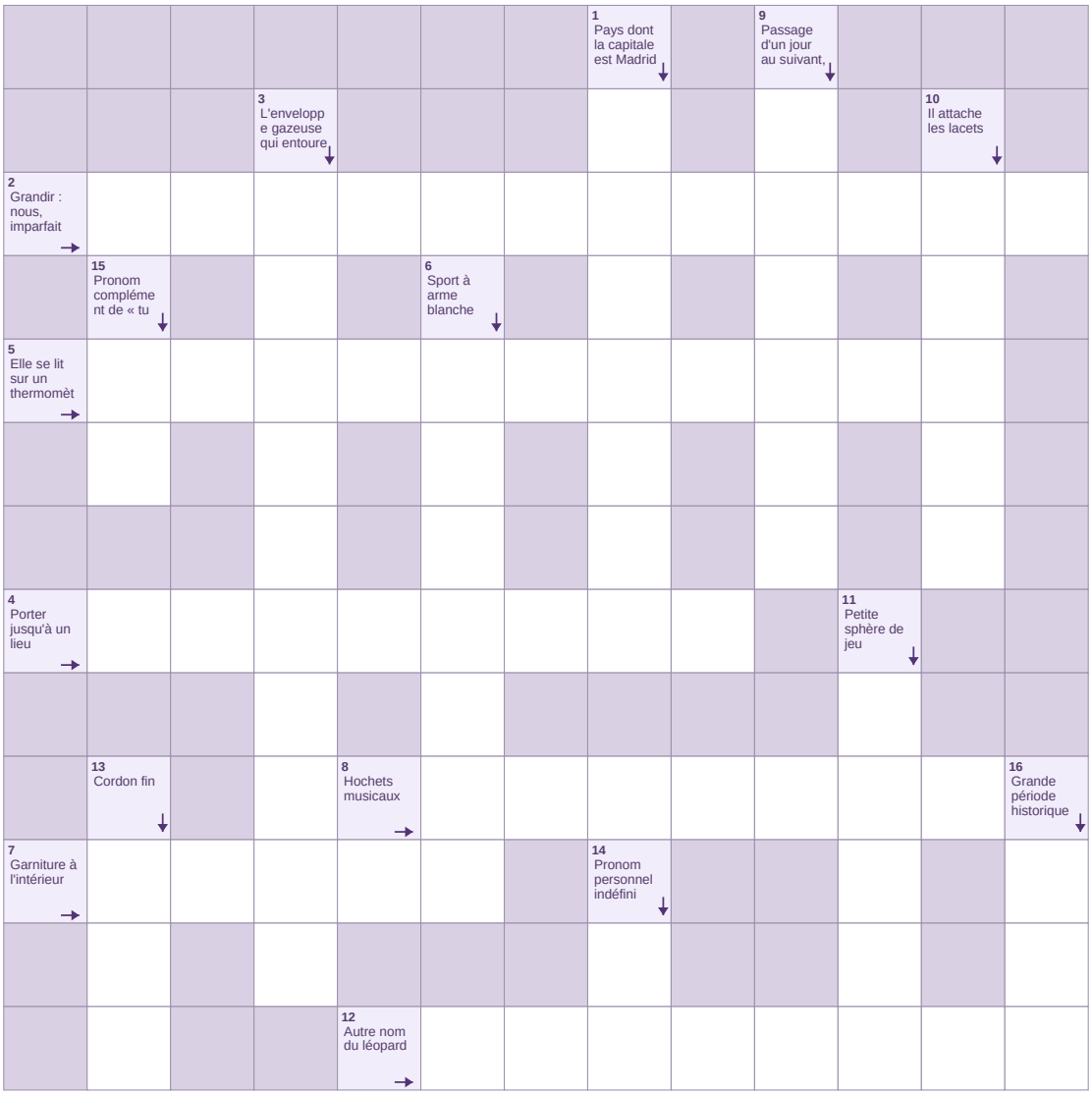
Un mot. Un déclic.

Moyen | Grille m017579 | 13 x 13 cases



LES DÉFINITIONS EN CLAIR

1. V · État de la péninsule Ibérique. (7 lettres)

2. H · Conjuguez « grandir » (devenir plus grand) avec « nous » au imparfait de l'indicatif. (12 lettres)

3. V · L'enveloppe gazeuse qui entoure certains astres. (10 lettres)

4. H · Porter jusqu'à un lieu. (8 lettres)

5. H · Grandeur qui caractérise l'état thermique d'un corps. (11 lettres)

6. V · Sport d'opposition pratiqué avec une arme et des protections réglementées. (7 lettres)

7. H · Préparation destinée à remplir un aliment. (5 lettres)

8. H · Instruments de percussion que l'on secoue. (7 lettres)

9. V · Le passage d'un jour au suivant, à zéro heure. (6 lettres)

10. V · Entrelacement d'un lien pour le fixer. (5 lettres)

11. V · Petit objet rond utilisé dans de nombreux jeux. (5 lettres)

12. H · Grand félin au pelage souvent tacheté. (8 lettres)

13. V · Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage. (3 lettres)

14. V · Pronom sujet pouvant désigner une ou plusieurs personnes non précisées. (2 lettres)

15. V · Pronom personnel complément de la deuxième personne du singulier. (2 lettres)

16. V · Période marquée par un événement ou un caractère dominant. (3 lettres)

Le corrigé, à part.

Moyen | Grille m017579 | 13 x 13 cases

LES RÉPONSES ET LEUR ORTHOGRAPHE

1. V · espagne — État de la péninsule Ibérique.

2. H · grandissions — Conjuguez « grandir » (devenir plus grand) avec « nous » au imparfait de l'indicatif.

3. V · atmosphère — L'enveloppe gazeuse qui entoure certains astres.

4. H · apporter — Porter jusqu'à un lieu.

5. H · température — Grandeur qui caractérise l'état thermique d'un corps.

6. V · escrime — Sport d'opposition pratiqué avec une arme et des protections réglementées.

7. H · farce — Préparation destinée à remplir un aliment.

8. H · maracas — Instruments de percussion que l'on secoue.

9. V · minuit — Le passage d'un jour au suivant, à zéro heure.

10. V · noeud — Entrelacement d'un lien pour le fixer.

11. V · balle — Petit objet rond utilisé dans de nombreux jeux.

12. H · panthère — Grand félin au pelage souvent tacheté.

13. V · fil — Élément long et fin, textile ou électrique selon l'usage.

14. V · on — Pronom sujet pouvant désigner une ou plusieurs personnes non précisées.

15. V · te — Pronom personnel complément de la deuxième personne du singulier.

16. V · ère — Période marquée par un événement ou un caractère dominant.